

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Masalah	5
1.6 Manfaat Masalah	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Media Pembelajaran	7
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	7
2.1.2 Manfaat Media Pembelajaran	8
2.1.3 Klasifikasi Media Pembelajaran	9
2.1.4 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	10
2.2 Pengembangan Media Pembelajaran Buku Cerita Digital Interaktif	11
2.2.1 Pengertian Buku Cerita Bergambar Digital Interaktif	11
2.2.2 Ciri-ciri Buku Cerita Bergambar Digital Interaktif	12
2.2.3 Langkah-langkah Membuat Media Pembelajaran Buku Cerita Digital Interaktif	12
2.2.4 Kelebihan dan Kekurangan Media Buku Cerita Digital Interaktif	15
2.3 Model Penelitian Pengembangan	16
2.4 Penelitian Yang Relevan	19
2.5 Kerangka Berpikir	21
BAB III METODE PENELITIAN	24
3.1 Jenis Penelitian	24
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	25
3.3 Subjek Penelitian	25
3.4 Model Pengembangan ADDIE	25
3.5 Teknik Pengumpulan Data	29
3.5.1 Wawancara	29
3.5.2 Angket (Kuisisioner).....	29
3.5.3 Dokumentasi	30
3.5.4 Tes	31
3.6 Instrumen Penelitian	31
3.6.1 Validitas Tes	31
3.6.2 Reliabilitas Tes	32

3.6.3 Kisi-Kisi Angket/Kuesioner	32
3.7 Teknik Analisis Data	33
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	36
4.1 Hasil Penelitian	36
4.2 Pembahasan	57
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	62
5.1 Kesimpulan	62
5.2 Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN.....	68

