

## DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Z. (2016). *Buku Ajar Pendidikan Bela Negara*. Surabaya: UPN.
- Atikah, Sella. (2019). *Pengembangan Bahan Ajar Lembar Kerja Peserta Didik (Lkpd) Menggunakan Coreldraw X7 Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam (Ski) Materi Dakwah Nabi Muhammad Saw Kelas IV SD/MI*. Skripsi. Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Ayrien, Deashara. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Foto Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas Xi Program Studi Akuntansi Smk Negeri 1 Godean Tahun Ajaran 2015/2016*. Skripsi. Jogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Daryanto. (2018). *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Dr. Sukiman, M.Pd. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Farah Savila, dkk. (2018). Pengembangan Komik Biografi Sir Issac Newton Sebagai Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Aplikasi Paint Tool SAI. *Jurnal Untirta*, 4(2), 36-45.
- Fitriani, D. (2014). Pengembangan Media Komik Matematika Berbasis Pendekatan Scientific pada Materi Bilangan Bulat. *Prosiding Seminar Nasional Dan Kongres IndoMS Wilayah Sumatera Bagian Tengah*, 1(1), 288-290.
- Gumelar, M. S. (2011). *Comic Making-Cara Membuat Komik*. Jakarta: Indeks.
- Henggang Bara Saputro & Soeharto. (2015). Pengembangan Media Komik Berbasis Pendidikan Karakter Pada Pembelajaran Tematik-Integratif Kelas IV SD. *Jurnal Prima Edukasia*. 3(1), 61-72.
- Indah, Nurul. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran SUKAMIK (Suhu Kalor Komik) Tema 6 Panas dan Perpindahannya Subtema 1 Kelas V SDN 060901 Medan T.A 2019/2020*. Skripsi. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Khotimah, K. (2014). Pengembangan Media E-Comic Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Pada Kelas VB SD Negeri Bojong Salaman 01 Semarang. *Jurnal Pendidikan Guru*, 2(2), 13-26.

- Maulana, Indra. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Bentuk Komik Pada Tema Indahnya Keberagaman Negeriku Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV SD Negeri 028071 Binjai*. Tesis. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Maulida, Asri. (2020). *Pengembangan Media Komik Pada Pembelajaran Teks Fiksi Di Kelas IV SDN 101903 Bakaranbatu Kecamatan Lubukpakam*. Skripsi. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media Belajar Dan Sumber Belajar*. Malang: Prestasi Pustakakarya.
- Rendana, Fitri. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berupa Kartu Domino Pada Materi Struktur Dan Fungsi Tumbuhan Kelas Iv SD/MI*. Skripsi. Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan.
- Sanjaya, W. (2013). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Saputri, Adek. (2016). *Efektivitas Penggunaan Media Komik Kartun Terhadap Hasil Belajar Fisika Siswa Sma Negeri 2 Tambusai*. Skripsi. Pasir Pengaraian: Universitas Pasir Pengaraian
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Pustaka Insan.
- Sukmana, E. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Bagi Siswa Kelas V Sekolah Dasar Di Kota Bogor. *Jurnal Sukmanasa*, 3(2), 171–185.
- Widoyoko, Eko Putro. (2014). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.