

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Kerangka Berpikir	34
Gambar 3.1	Prosedur Pengembangan Model 4D	41
Gambar 4.1	Membuat Sketsa Kasar (Awal).....	65
Gambar 4.2	Membuat Outline.....	65
Gambar 4.3	Proses Colouring atau Pewarnaan	66
Gambar 4.4	Proses Pembuatan Balon Kata.....	66
Gambar 4.5	Tampilan Sampul Depan <i>E-Comic</i>	67
Gambar 4.6	Tampilan Isi Materi <i>E-Comic</i>	68
Gambar 4.7	Tampilan Sampul Belakang <i>E-Comic</i>	69
Gambar 4.8	Sebelum Revisi Sampul/Cover Depan	76
Gambar 4.9	Sesudah Revisi Sampul/Cover Depan	76
Gambar 4.10	Sebelum Revisi Kelebihan <i>E-Comic</i> Edukasi	77
Gambar 4.11	Sesudah Revisi Kelebihan <i>E-Comic</i> Edukasi	77
Gambar 4.12	Sebelum Revisi Tokoh Cerita.....	78
Gambar 4.13	Sesudah Revisi Tokoh Cerita	78
Gambar 4.14	Sebelum Revisi Daftar Isi <i>E-Comic</i> Edukasi.....	79
Gambar 4.15	Sesudah Revisi Daftar Isi <i>E-Comic</i> Edukasi	79
Gambar 4.16	Sebelum Revisi Petunjuk Penggunaan E-Comic.....	80
Gambar 4.17	Sesudah Revisi Petunjuk Penggunaan <i>E-Comic</i>	81
Gambar 4.18	Sebelum Revisi Penulisan Episode 1	81
Gambar 4.19	Sesudah Revisi Penulisan Episode 1	82
Gambar 4.20	Sebelum Revisi Isi Pembelajaran	83
Gambar 4.21	Sesudah Revisi Isi Pembelajaran.....	83
Gambar 4.22	Sebelum Revisi Sampul Belakang.....	84
Gambar 4.23	Sesudah Revisi Sampul Belakang	85