DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ..... **i**

LEMBAR PERSETUJUAN ..... **ii**

LEMBAR PERSETUJUAN HASIL REVISI ..... **iii**

ABSTRAK ..... **iv**

ABSTRACT ..... **v**

KATA PENGANTAR ..... **vi**

DAFTAR ISI ..... **ix**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR GAMBAR ..... **xiv**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Identifikasi Masalah 4
1.3. Batasan Masalah 4
1.4. Rumusan Masalah 4
1.5. Tujuan Penelitian 5
1.6. Manfaat Penelitian 5

BAB II KAJIAN TEORI **7**

2.1. Kerangka Teoritis 7

2.1.1. Model-Model Pengembangan 7
2.1.2. Hakikat Media Pembelajaran 9
2.1.2.1. Media Pembelajaran 9
2.1.2.2. Ciri-Ciri, Fungsi, dan Kegunaan Media Pembelajaran 10
2.1.2.3. Jenis-Jenis dan Pengelompokkan Media Pembelajaran ... 12

2.1.2.4. Kriteria Dasar dan Model Pemilihan Media Pembelajaran 13
2.1.3. Video Animasi Berbasis Adobe Animate CC 14
2.1.3.1. Pengertian Video Animasi 14
2.1.3.2. Jenis-Jenis Animasi 15
2.1.3.3. Adobe Animate CC 17
2.1.4. Tema Selamatkan Makhluk Hidup 17
2.2. Penelitian yang Relevan 19
2.3. Kerangka Berpikir 21
BAB III METODE PENELITIAN 23
3.1. Jenis Penelitian 23
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian 24
3.3. Subyek Penelitian 24
3.4. Prosedur Pengembangan 25
3.4.1. Analisis (*Analysis*) 25
3.4.1.1. Analisis Kebutuhan 25
3.4.1.2. Analisis Perangkat Pembelajaran 26
3.4.1.3. Analisis Kurikulum Dan Materi 26
3.4.1.4. Analisis Peserta Didik 26
3.4.1.5. Analisis Tujuan Pembelajaran 26
3.4.2. Desain (*Design*) 27
3.4.3. Pengembangan (*Development*) 29
3.4.4. Implementasi (*Implementation*) 29
3.4.5. Evaluasi (*Evaluation*) 30
3.5. Teknik Pengumpulan Data 30
3.6. Instrumen Penelitian 31
3.6.1. Instrumen Validasi Ahli Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Adobe Animate CC 32
3.6.1.1. Validasi Ahli 32

3.6.1.2. Validasi Praktisi Pendidikan 33
3.7. Teknik Analisis Data 33
3.7.1. Data Kualitatif 33
3.7.2. Data Kuantitatif 33
3.8. Jadwal Penelitian 36

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 37

4.1. Hasil Penelitian 37
4.1.1. Hasil Analisis (*Analysis*) 37
4.1.1.1. Hasil Analisis Kebutuhan 37
4.1.1.2. Hasil Analisis Peserta Didik 38
4.1.1.3. Analisis Perangkat Pembelajaran 38
4.1.1.4. Analisis Kurikulum dan Materi 38
4.1.2. Tahap Perancangan (*Design*) 41
4.1.3. Tahap Development (*Pengembangan*) 45
4.1.3.1. Pembuatan Produk Media Pembelajaran Video Animasi 45
4.1.3.2. Hasil Instrument Validasi Ahli Materi dan Ahli Desain 46
A. Hasil Instrument Validasi Ahli Materi dan Desain ... 46
B. Praktikalitas Pendidikan 51
4.1.3.3. Hasil Revisi Produk 52
4.1.4. Tahap Implementasi (*Implementation*) 52
4.1.5. Tahap Evaluation (*Evaluasi*) 53
4.2.6. Pengembangan media pembelajaran video animasi berbasis *Adobe Animate CC* 53
4.2.7. Kelayakan Produk Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis *Adobe Animate CC* 55
4.2.8. Keterbatasan Penelitian 57

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 58

A. Kesimpulan 58

B. Saran 58

DAFTAR PUSTAKA 59

LAMPIRAN 61