

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR FOTO.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	6
C. Pembatasan Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah.....	7
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	7
BAB II LANDASAN TEORITIS DAN KERANGKA KONSEPTUAL. 9	
A. Landasan Teori	9
1. Pengemasan.....	9
2. E-learning	13
3. Android	14
4. Program APP Inventor	15
B. Kerangka Konseptual.....	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	19
A. Metode Penelitian.....	19
B. Lokasi dan Waktu Penelitian	19
1. Lokasi Penelitian	19
2. Waktu Penelitian.....	19
C. Populasi dan Sampel Penelitian	20
1. Populasi.....	20
2. Sampel.....	20
D. Teknik Pengumpulan Data	20
1. Observasi.....	21
2. Wawancara.....	21
3. Dokumentasi	22

4. Studi Kepustakaan.....	22
E.Instrumen Penelitian	25
F.Teknik Analisis Data	33
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	35
A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian	35
1. Sekolah Madrasah Tsanawiyah Negeri 3 Langkat.....	35
B. Langkah dalam pengemasan materi pembelajaran tari	36
1. Melakukan penelitian pendahuluan dan pengumpulan data awal (<i>Research and information collecting</i>)	36
2. Melakukan perencanaan (<i>Planning</i>).....	38
3. Mengembangkan bentuk permulaan dari produk yang dihasilkan (<i>Develop preliminary from of product</i>).....	78
4. Melakukan uji coba terhadap produk awal (<i>Preliminary field testing</i>).....	96
5. Melakukan revisi terhadap produk awal (<i>Main product revision</i>)...	102
C. Pembahasan.....	104
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	106
A.Kesimpulan	106
B. Saran.....	108
DAFTAR PUSTAKA	109
DAFTAR ACUAN INTERNET	111