

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Peta Kerangka Berpikir	35
Gambar 3.1	Prosedur Pengembangan ADDIE	38
Gambar 3.2	Prosedur Pengembangan Media	39
Gambar 3.3	Media Tahap Awal	42
Gambar 4.1	Tokoh Tanpa Pewarnaan (Sketsa)	54
Gambar 4.2	Tokoh dengan Pewarnaan dan Karakter	54
Gambar 4.3	Tampilan Cover Komik	55
Gambar 4.4	Tampilan Inti Cerita Komik	56
Gambar 4.5	Tampilan Logo Komik Android	57
Gambar 4.6	Tampilan Logo Komik di Android	57
Gambar 4.7	Tampilan Komik Berbasis Android	58
Gambar 4.8	Hasil Penilaian Ahli Media	60
Gambar 4.9	Hasil Penilaian Ahli Materi	62
Gambar 4.10	Hasil Penilaian Praktisi Pendidikan	65