

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	8
2.1 Kajian Teori.....	8
2.1.1 Pengertian Pengembangan	8
2.1.1.1 Model Pengembangan.....	9
2.1.2 Media Pembelajaran.....	10
2.1.2.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	10
2.1.2.2 Fungsi Media Pembelajaran	11
2.1.2.3 Jenis-jenis Media Pembelajaran	13
2.1.2.4 Kelebihan dan Kekurangan Media Pembelajaran	16
2.1.3 Media Berbasis Animasi	17
2.1.3.1 Pengerian Media Berbasis Animasi	17
2.1.3.2 Fungsi Media Berbasis Animasi	18
2.1.3.3 Kelebihan dan Kekurangan Media Animasi	18
2.1.4 Spesifikasi Media Yang Dikembangkan.....	20
2.1.5 Materi Sistem Tata Surya.....	21
2.1.6 Penelitian Relevan.....	25
2.1.7 Kerangka Berpikir.....	27

BAB III METODE PENELITIAN	30
3.1 Jenis Penelitian	30
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	31
3.3 Subjek Penelitian	31
3.4 Prosedur Penelitian.....	31
3.4.1 Tahap Analisis (<i>Analysis</i>).....	31
3.4.2 Tahap Desain (<i>Design</i>).....	34
3.4.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	35
3.4.4 Implement (<i>Implementation</i>).....	36
3.4.5 Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	37
3.5 Teknik Pengumpulan Data	37
3.6 Instrumen Penelitian.....	38
3.6.1 Instrumen Wawancara	39
3.6.2 Instrumen Validasi Media	40
3.6.3 Instrumen Validasi Praktisi Pendidikan dan Siswa.....	49
3.6.4 Instrumen Tes	51
3.7 Teknik Analisis Data	53
3.8 Jadwal Pelaksanaan Penelitian	61
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	 63
4.1 Hasil Penelitian.....	63
4.1.1 <i>Analysis</i> (Analisis)	63
4.1.1.1 Analisis Kebutuhan Guru	63
4.1.1.2 Analisis Peserta Didik	66
4.1.1.3 Analisis Perangkat Pembelajaran	66
4.1.1.4 Analisis Kurikulum dan Materi.....	67
4.1.1.5 Analisis Tujuan Pembelajaran.....	67
4.1.2 Tahap Design (Perancangan)	67
4.1.3 Tahap Development (Pengembangan).....	78
4.1.3.1 Validasi Media Berbasis Animasi.....	78
4.1.3.2 Revisi Produk Media Berbasis Animasi	81
4.1.4 Tahap Implementation (Penerapan)	86
4.1.4.1 Kalibrasi Tes	87

4.1.4.2 Hasil Implementasi	91
4.1.5 Tahap Evaluasi (Evaluation).....	97
4.1.5.1 Validitas Media Pembelajaran	98
4.1.5.2 Praktikalitas Media Pembelajaran.....	98
4.1.5.3 Efektivitas Media Pembelajaran	99
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	100
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	107
5.1 Kesimpulan.....	107
5.2 Saran	108
DAFTAR PUSTAKA	110
LAMPIRAN.....	112

