

DAFTAR PUSTAKA

- Apriansyah,dkk. (2020) . Pengembangan Media Pembelajaran Vide Berbasis Animasi Mata Kuliah Imu Bahan Bngunan di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta . *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil* . Vol. 9 No (1) h. 11.
- Arikunto (2012). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. (358). Jakarta : Rienika Cipta
- Arikunto (2014). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. (35). Jakarta : PT. Bumi Aksara
- Arsyad. (2010). *Media Pembelajaran* (h.6, 49-50). Jakarta : Rajawali Pers
- Asrar. (2012). *Media Pembelajaran* (h. 31). Medan : Perdana Publishing
- Bahri, Z. (2016) . *Strategi Belajar Mengajar* (h.124). Jakarta : Rineka Cipta
- Febriani, M. (2015). Media Animasi Pembelajaran Interaktif Siswa Kelas 1 SD . *Jurnal Education* . Vol. 10 No (2), h. 282.
- Hasan. (2016). Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Ketuntasan Belajar IPS Materi Perkembangan Teknologi Produksi, Komunikasi dan Transportasi Pada Siswa Kelas IV SD Negeri Banda Aceh. *Jurnal Pesona Dasar*. Vol. 3 No (4), h. 25
- Hikmah, P. (201 47). Pengembangan Video Animasi “ Bang Dasi” Berbasis Aplikasi Camtasia Pada Materi Bangun Datar Kelas V Sekolah Dasar. *Mimbar Sekolah dasar*. Vol. 4 No (2), h. 185
- Johari,dkk. (2014). Penerapan Media Video Animasi Pada Materi Memvakum dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Journal of Mechanical Engineering Education*.Vol. 1 No (1) h. 10.
- Karitas, dkk. (2018). *Tema 9 : Menjelajah Angkasa Luar Kelas 6 SD*. Jakarta : Pusat Kurikulum dan Perbukuan
- Karitas, dkk. (2018). *Tema9 : Menjelajah Angkasa Luar Kelas 6 SD*. Jakarta : Pusat Kurikulum dan Perbukuan
- Materi Perkembangan Teknologi Produksi, Komunikasi dan Transportasi Pada Siswa Kelas IV SD Negeri 20 Banda Aceh. *Jurnal Pesona Dasar*. Vol. 3 No (4), h. 25.
- Mudlofir, F. (2016). *Desain Pembelajaran Inovatif* (h. 129). Jakarta : Rajawali Pers

- Munir. 2015. *Multimedia konsep dan aplikasi dalam pendidikan*. Bandung : Alfabeta
- Setyosari, P. (2013). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Jakarta : Kencana Prenadamedia Group
- Sigit purnama 2013. Model Penelitian dan Pengembangan. *Jurnal Literasi*. Vol. 4 No (1) hal 20.
- Sudaryono, dkk. (2013). *Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan* (h. 50) Yogyakarta : Graha Ilmu
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian kualitatif dkuantitatif dan r&d* (h. 39, 142). Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (h. 1340). Bandung : Alfabeta
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian dan Research and Development* (h. 166). Bandung : Alfabeta
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian dan Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D* (h. 297). Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian dan Pengembangan* (h. 39, 142). Bandung: Alfabeta
- Sutrisno Sahari, Wahyudi. (2020). Pengembangan Media Tata Surya Berbasis Macromedia Flash Sebagai Inovasi Pembelajaran DARING Untuk Siswa SD. *Jurnal Pendidikan Nusantara*. Vol. 6 No (1)
- Tafonao. (2018). Peran Media Pembelajaran Dalam meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa . *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. Vol 2 No (2), h. 106
- Umar. (2014) . Media Pendidikan . *Jurnal Tarbawiyah*. 11 (1), h. 133-136.
- Wardani. (2017) . Media Pembelajaran Berbasis Animasi Untuk Pelajaran Tematik Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Dinamika Informatika*. 6(1), h.1