

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Bagan Kerangka Berpikir .....	29
Gambar 3.1	Prosedur Pengembangan Menurut Model ADDIE.....	32
Gambar 4.1	Cara Mebuka Aplikasi Blender .....	68
Gambar 4.2	Tampilan Awal Masuk Aplikasi Blender .....	68
Gambar 4.3	Tampilan Sebelum Mendesain Animasi.....	69
Gambar 4.4	Tampilan Lembar Kerja Untuk Mendesain Animasi .....	69
Gambar 4.5	Tampilan Lembar Kerja Setelah Mendesain Animasi.....	70
Gambar 4.6	Tampilan Animasi Setelah Diberi Warna.....	70
Gambar 4.7	Galaksi Bima Sakti .....	71
Gambar 4.8	Sistem Tata Surya.....	72
Gambar 4.9	Menjelaskan Peran Matahari .....	72
Gambar 4.10	Menjelaskan Asteroid.....	73
Gambar 4.11	Menjelaskan Meteoroit.....	73
Gambar 4.12	Menjelaskan Meteor .....	74
Gambar 4.13	Merkurius .....	74
Gambar 4.14	Venus.....	75
Gambar 4.15	Bumi .....	75
Gambar 4.16	Mars.....	76
Gambar 4.17	Jupiter .....	76
Gambar 4.18	Sartunus .....	77
Gambar 4.19	Uranus.....	77
Gambar 4.20	Neptunus.....	78
Gambar 4.21	Grafik Penilaian Ahli Media dan Ahli Materi.....	81
Gambar 4.22	Grafik Perbandingan Nilai <i>Pre-test</i> dan <i>Pos-test</i> .....	97
Gambar 4.23	Grafik Penilaian Keseluruhan Validitas .....	98
Gambar 4.24	Penilaian Hasil Keseluruhan Praktikalitas.....	99
Gambar 4.25	Penilaian Efektivitas Media.....	100
Gambar 4.26	Media Pembelajaran Sistem Tata Surya Subtema 1 .....	106
Gambar 4.27	Media Pembelajaran Sistem Tata Surya Subtema 2.....	106
Gambar 4.28	Media Pembelajaran Sistem Tata Surya Subtema 3.....	106