

DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 2.1 Skema Kerangka Berfikir	39
Gambar 3.1 Model Pengembangan ADDIE.....	41
Gambar 3.2 Rancangan Layar Belakang Media Video	42
Gambar 3.3 Rancangan Karakter dalam Media Video.....	43
Gambar 3.4 Rancangan Jenis Tulisan pada Media Video	43
Gambar 3.5 Rancangan Gambar Pendukung Materi.....	43
Gambar 3.6 Rancangan awal Tampilan Media Video	43
Gambar 4.1 Aplikasi Perekam Suara	68
Gambar 4.2 Contoh Nama File Rekaman Suara	68
Gambar 4.3 Contoh Nama Folder Rekaman Suara	69
Gambar 4.4 Aplikasi Pengubah Suara.....	69
Gambar 4.5 Tampilan Awal Aplikasi Pengubah Suara.....	70
Gambar 4.6 Menu untuk Memilih Suara yang akan diubah.....	70
Gambar 4.7 Variasi Efek Suara pada Aplikasi Pengubah Suara	71
Gambar 4.8 Tampilan Rekaman Suara yang telah diubah	72
Gambar 4.9 Aplikasi Pembuat Karakter.....	72
Gambar 4.10 Ikon Karakter laki – laki.....	73
Gambar 4.11 Ikon Karakter Perempuan.....	73
Gambar 4.12 Pembuatan Karakter	74
Gambar 4.13 Cara Menyimpan Karakter	75
Gambar 4.14 Karakter Tanpa Bibir	75
Gambar 4.15 Aplikasi KineMaster.....	76
Gambar 4.16 Langkah Awal untuk Membuat Video Pembelajaran	76
Gambar 4.17 <i>Background</i> Bawaan Aplikasi KineMaster	77
Gambar 4.18 <i>Background</i> yang ada pada Penyimpanan	77
Gambar 4.19 Tahap untuk Memasukkan Gambar ke dalam Video	77
Gambar 4.20 Tahap Memasukkan Karakter Genta dan Yumi	78
Gambar 4.21 Animasi Bibir Bergerak.....	78
Gambar 4.22 Menghilangkan Efek <i>Green Screen</i>	78
Gambar 4.23 Animasi Mulut Bergerak	79
Gambar 4.24 Menu Audio.....	79
Gambar 4.25 Menambahkan Audio	80
Gambar 4.26 Menambahkan Tulisan	80
Gambar 4.27 Diagram Validasi Media oleh Ahli Materi.....	88
Gambar 4.28 Diagram Validasi Media oleh Ahli Media	93
Gambar 4.29 Diagram Kelayakan Media oleh Parktisi Pendidikan.....	101