

## Daftar Pustaka

### Sumber Buku

- Hasbi, Muhammad. (2016). *Model Pengenalan Matematika Permainan Kreatif*. Bandung : PP Paud dan Dikmas Jawa Barat
- Ismayani, Ani. (2010). *Fun Math Eith Children*. Jakarta : Kompas Gramedia
- Lestari, Sri. (2012). *Aktivitas Cerdas Pengisi Kegiatan PAUD*. Surakarta : Platinum
- Mirawati. (2014). *Permainan matematika kreatif: Kreasi pembelajaran matematika bagi anak melalui aktivitas bermain*. Bandung: Rizki Press
- Pamadhni, Hajar. (2013). *Seni Keterampilan Anak*. Banten : Universitas Terbuka
- Rachmawati, Yeni. (2010). *Strategi Pengembangan Kreativitas pada Anak Usia Taman Kanak-Kanak*. Jakarta : Kencana
- Widiasworo, Erwin. (2018). *Strategi Pembelajaran Edutainment Berbasis Karakter*. Yogyakarta : AR-RUZZ MEDIA

### Sumber Jurnal

- Gazali, Yuliana, Rahmita. (2016). Pembelajaran Matematika yang Menyenangkan. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 181-190.
- Hasanah, Hasyim. (2016). Teknik-Teknik Observasi. *Jurnal at-taqaddun*, 21-46.
- Lisa. (2017). Prinsip Dan Konsep Permainan Matematika Bagi Anak Usia Dini. *Jurnal STAIN Malikussaleh Lhokseumawe*, 93-107.
- Malau, Nurhayati. (2018). Kelas Matematika Yang Menyenangkan Berbasis Permainan Tradisional Sebagai Sumber Belajar Matematika Di Sd Negeri 056035 Kecamatan Besitang. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 67-72.
- Marisa. (2010). Belajar Matematika yang Menyenangkan melalui Metode Permainan. *Jurnal Ilmiah VISIPTK-PNF*, 105-110.

Mirawati. (2017). Matematika Kreatif: Pembelajaran Matematika bagi Anak Usia Dini Melalui Kegiatan yang Menyenangkan dan Bermakna. *Jurnal Anak Usia Dini dan Pendidikan Anak Usia Dini*, 1-8..

Siagian, Daut, Muhammad. (2017). Pembelajaran Matematika dalam Perspektif Konstruktivisme. *Jurnal Pendidikan Islam dan Teknologi Pendidikan*, 61-73



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY