

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Komponen Validitas Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Digital Pada Tema 6 Subtema 1 Pembelajaran 1 Di Kelas IV SD Swasta Arisa Medan Deli Tahun Ajaran 2020/2021.....	37
Tabel 3.2	Aspek Praktikalitas Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Digital Pada Tema 6 Subtema 1 Pembelajaran 1 Di Kelas IV SD Swasta Arisa Medan Deli Tahun Ajaran 2020/2021.....	37
Tabel 3.3	Daftar Pertanyaan Wawancara Guru Kelas IV .....	40
Tabel 3.4	Pernyataan Untuk Validasi.....	42
Tabel 3.5	Kisi-Kisi Instrumen Validasi Oleh Ahli Materi .....	42
Tabel 3.6	Kisi-Kisi Instrumen Validasi Oleh Ahli Media.....	42
Tabel 3.7	Pernyataan Untuk Praktikalitas Guru .....	43
Tabel 3.8	Pernyataan Untuk Praktikalitas Siswa.....	43
Tabel 3.9	Kisi-Kisi Angket Uji Praktikalitas Media Pembelajaran Berbasis Komik Digital Untuk Guru .....	44
Tabel 3.10	Kisi-Kisi Angket Uji Praktikalitas Media Pembelajaran Berbasis Komik Digital Untuk Siswa .....	44
Tabel 3.11	Interval Nilai Dan Klasifikasi Tingkat Kelayakan Media.....	46
Tabel 3.12	Kategori Praktikalitas Media Komik Digital .....	46
Tabel 4.1	Desain Media pembelajaran Ilustrasi Komik Digital .....	51
Tabel 4.2	Revisi Media Pembelajaran Oleh Ahli Materi .....	62
Tabel 4.3	Revisi Media Pembelajaran Oleh Ahli Media.....	62
Tabel 4.4	Hasil Penilaian Validasi Oleh Ahli Materi.....	63
Tabel 4.5	Hasil Penilaian Validasi Oleh Ahli Media .....	63
Tabel 4.6	Hasil Angket Praktikalitas Oleh Guru.....	65
Tabel 4.7	Hasil Angket Praktikalitas Oleh Siswa .....	66