

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah.....	5
1.4. Rumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	6
1.6. Manfaat Penelitian	6
1.7. Definisi Operasional.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1. Kerangka Teoritis.....	8
2.1.1 Penelitian Pengembangan ADDIE	8
2.1.2 Media dalam Pembelajaran	10
2.1.3 Multimedia Pembelajaran	16
2.1.4 Multimedia Pembelajaran Berbasis Inkuiri Terbimbing.....	20
2.1.5 Kemampuan Generik Sains.....	22
2.1.6 Articulate Storyline 3	26
2.2. Penelitian Relevan.....	28
2.3. Kerangka Konseptual	29
2.4. Hipotesis.....	30
BAB III METODE PENELITIAN	31
3.1. Jenis Penelitian.....	31
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian	31
3.3. Populasi dan Sampel	32
3.4. Prosedur dan Rancangan Penelitian	33
3.5. Instrumen Penelitian.....	40
3.6. Teknik Pengumpulan Data.....	45
3.7. Teknik Analisis Data.....	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	49
4.1. Deskripsi Umum Penelitian	49
4.2. Hasil Penelitian	49
4.2.1 Analisis (Analyze).....	49

4.2.2	Desain (Design).....	52
4.2.3	Pengembangan (Development)	53
4.2.3	Analisis Instrumen Tes.....	59
4.2.4	Implementasi (Implementation).....	61
4.2.5	Evaluasi (Evaluation).....	62
4.3	Pembahasan.....	67
4.3.1.	Analisis Kebutuhan, Bahan Ajar dan Media Pembelajaran	67
4.3.2.	Standarisasi Multimedia Interaktif Berbasis Inkuiri Terbimbing	68
4.3.3.	Efektivitas Multimedia Interaktif Berbasis Inkuiri Terbimbing	69
4.3.4.	Respon Mahasiswa Terhadap Multimedia Interaktif	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		74
5.1.	Kesimpulan	74
5.2.	Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA.....		76

