

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Sa'dun. 2015. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Arifin, Zainal. 2009. *Evaluasi Pembelajaran Prinsip, Teknik, Prosedur*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Arifin, Zainal. 2016. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, S. 2018. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Citra, C.A. dan Rosy, B. 2020. *Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Quizizz Terhadap Hasil Belajar Teknologi Perkantoran Siswa Kelas X SMK Ketintang Surabaya*. Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP). 8(2): 261-272.
- Desyana. 2019. *Efektivitas Penggunaan Media Kahoot pada Kegiatan Penutup Pembelajaran Matematika Materi Aturan Sinus Dan Cosines di Kelas X MIPA 4 SMA Stella Duce Yogyakarta*. Skripsi: Universitas Sanata Dharma.
- Emzir. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Faisal., Lova, Stelly Martha. 2018. *Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar*. Medan: CV Harapan Cerdas.
- Kunandar. 2013. *Penilaian Autentik (Penilaian Hasil Belajar Peserta Didik Berdasarkan Kurikulum 2013)*. Jakarta: Rajawali Press
- Prastowo, Andi. 2019. *Analisis Pembelajaran Tematik Terpadu*. Jakarta: PrenadaMedia Group.
- Pusparani, Herlina. 2020. *Media Quizizz sebagai Aplikasi Evaluasi Pembelajaran Kelas IV di SDN Guntur Kota Cirebon*. Jurnal Pendidikan Dasar: Jurnal Tunas Nusantara. 2(2): 269 – 279.
- Putri, Novia Widiyanti., Dwijayanti, Renny. 2020. *Pengembangan Alat Evaluasi Bantuan Aplikasi Quizizz Pada Mata Pelajaran Marketing Kelas X Jurusan BDP di SMK Negeri 10 Surabaya*. Jurnal Pendidikan Tata Niaga. 8(3): 985-991.

- Ratnawulan, Elis., Rusdiana. 2015. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Rusman. 2010. *Model-model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Press.
- Sudijono, Anas. 2011. *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Grafindo Persada.
- Sukardi, M. 2011. *Evaluasi Pendidikan Prinsip dan Operasionalnya*. Jakarta Timur: PT. Bumi Aksara.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan: Kuantitatif, Kualitatif, Kombinasi, R&D dan Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfa Beta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research ang Development/ R&D)*. Bandung: Alfa Beta.
- Suciningsih. 2020. *Quizizz Sebagai Alat Penilaian Hasil Belajar Dalam Masa Covid-19 Di Mi Muhammadiyah Tambakan Ajibarang Banyumas*. Tesis : IAIN Purwokerto.
- Syaifulloh, Muhammad. 2020. *Pengembangan Alat Evaluasi Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Pembelajaran IPS Terpadu Kelas VII di MTs Negeri 7 Malang*. Skripsi: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Trianto. 2013. *Desain Pengembangan Pembelajaran Tematik bagi Anak Usia Dini TK/RA dan Anak Usia Kelas Awal SD/MI*. Jakarta: Kencana-PrenadaMedia Group.
- Undang-undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Kusuma, Yoselia Alvi. 2020. Efektivitas Penggunaan Aplikasi Quizizz dalam Pembelajaran Daring (Online) Fisika pada Materi Usaha dan Energy Kelas X MIPA Di SMA Masehi Kudus Tahun Pelajaran 2019/2020. Skripsi: Universitas Sanata Dharma