

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Batasan Masalah.....	8
1.4 Rumusan Masalah	9
1.5 Tujuan Penelitian.....	9
1.6 Manfaat Penelitian.....	9
1.6.1 Manfaat Teoritis.....	9
1.6.2 Manfaat Praktis	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
2.1 Kajian Teoritis.....	11
2.1.1 Perubahan Interaksi Sosial.....	11
2.1.1.3 Karakteristik Dan Kemampuan Interaksi Sosial Anak Usia 5-6 Tahun.....	17
2.1.2 Intensitas Penggunaan <i>Gadget</i>	21
2.1.3 Pengaruh Intensitas Penggunaan <i>Gadget</i> Terhadap Perubahan Interaksi Sosial	28
2.2 Penelitian Yang Relevan	31
2.3 Kerangka Konseptual	36
2.4 Hipotesis Penelitian.....	38
BAB III METODE PENELITIAN.....	39
3.1 Jenis Penelitian	39
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	40
3.2.1 Tempat Penelitian	40
3.2.2 Waktu Penelitian.....	41
3.3 Populasi dan Sampel.....	42
3.3.1 Populasi.....	42

3.3.2 Sampel	42
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian	42
3.5 Variabel Penelitian	44
3.5.1 Variabel Bebas (Independent Variabel).....	44
3.5.2 Variabel Terikat (Dependent Variabel)	44
3.6 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	45
3.6.1 Lembar Kuesioner.....	46
3.6.2 Wawancara.....	46
3.6.3 Observasi	46
3.7 Skala Pengukuran	46
3.8 Uji Coba Instrumen Penelitian	47
3.8.1 Uji Reliabilitas	47
3.8.2 Uji Validitas	48
3.9 Teknik Analisis Data	49
3.9.1 Uji Regresi Linier Sederhana.....	49
3.9.2 Uji Persyaratan Analisis.....	50
3.9.3 Uji Hipotesis	51
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	54
4.1 Hasil Penelitian.....	54
4.1.1 Gambaran Umum Lokasi Penelitian.....	54
4.1.2 Deskripsi Data Penelitian	54
4.2 Pengujian Persyaratan Analisis	57
4.2.1 Uji Linearitas	57
4.2.2 Uji Normalitas Sebaran.....	58
4.3 Uji Analisis Regresi Linier Sederhana	59
4.4 Uji Hipotesis	60
4.4.1 Uji t (Parsial).....	61
4.4.2 Uji F (Simultan).....	62
4.5 Pembahasan Hasil Penelitian.....	63
BAB V PENUTUP.....	65
5.1 Kesimpulan.....	65
5.2 Saran.....	66

DAFTAR PUSTAKA67
Lampiran70



THE
Character Building
UNIVERSITY