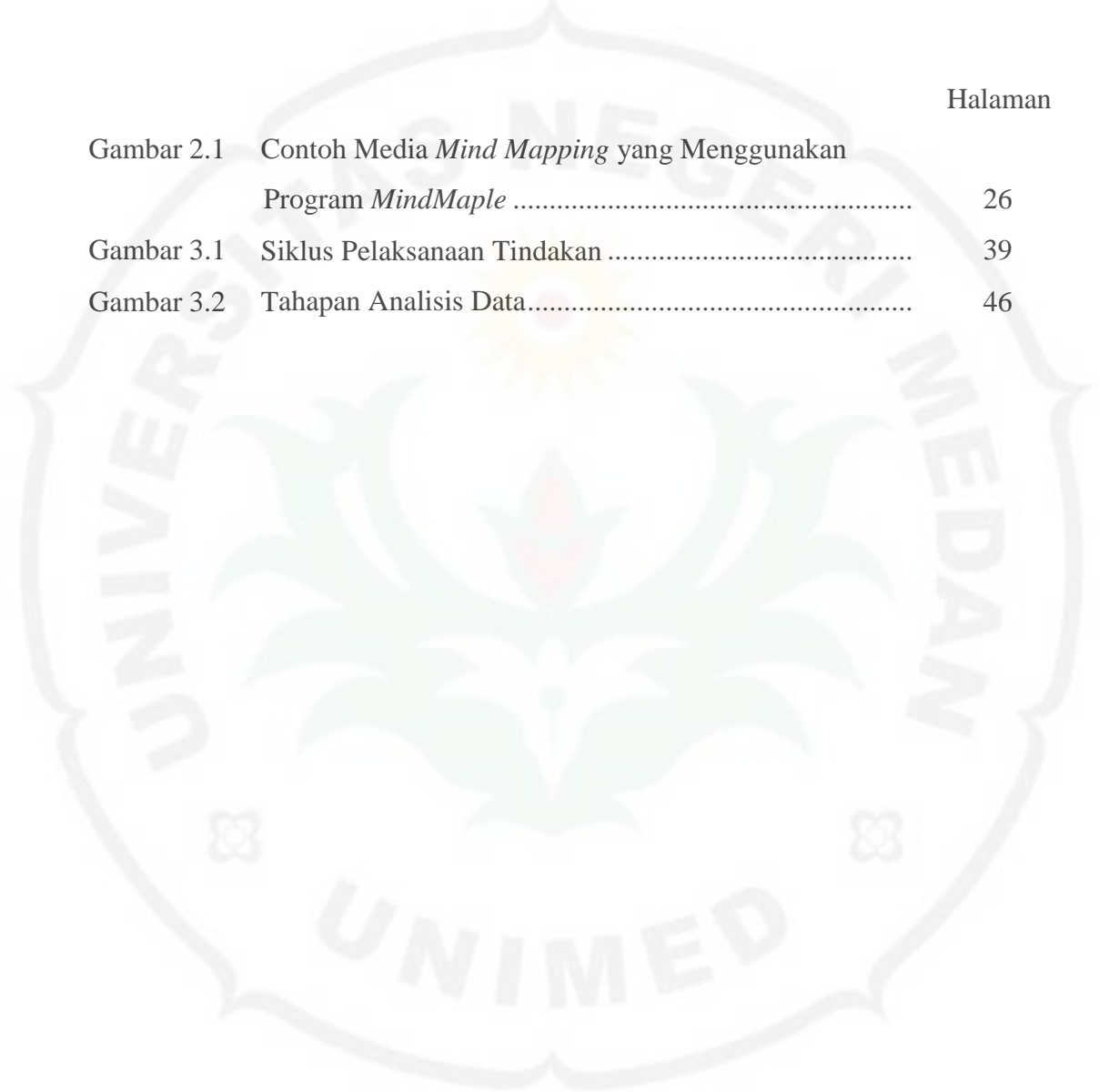


## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Contoh Media <i>Mind Mapping</i> yang Menggunakan Program <i>MindMaple</i> .....	26
Gambar 3.1 Siklus Pelaksanaan Tindakan .....	39
Gambar 3.2 Tahapan Analisis Data.....	46



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY