

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x

BAB I PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah.....	1
2. Identifikasi Masalah.....	11
3. Pembatasan Masalah.....	12
4. Perumusan Masalah.....	12
5. Tujuan Penelitian.....	13
6. Manfaat Penelitian.....	14

BAB II KAJIAN TEORITIS, KERANGKA BERPIKIR DAN PENGAJUAN HIPOTESIS

A. Kajian Teoritis.....	15
1. Hakikat Hasil Belajar Keterampilan Komputer Dan Pengelolaan informasi.....	15
2. Hakikat Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer	21
2.1 Hakikat Media Pembelajaran Interaktif Latihan dan Pratik.....	32
2.2 Hakikat Media Pembelajaran Interaktif Tutorial.....	35
3. Hakikat Kecerdasan Emosional.....	38
B. Penelitian Yang Relevan.....	42
C. Kerangka Berpikir.....	43
D. Hipotesis Penelitian.....	50

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	51
B. Populasi, Sampel dan Teknik Pengambilan Sampel.....	51
C. Metode Penelitian.....	53
D. Defenisi Operasional Variabel.....	55
E. Prosedur dan Pelaksanaan Perlakuan.....	56
F. Teknik Pengumpulan Data.....	58

G. Teknik Analisis Data.....	66
BAB IV HASIL PENELITIAN	
A. Deskripsi Penelitian.....	68
B. Pengujian Persyaratan Analisis.....	81
C. Pengujian Hipotesis.....	86
D. Pembahasan Hasil penelitian.....	93
E. Keterbatasan Penelitian.....	100
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	
A. Simpulan.....	103
B. Implikasi.....	103
C. Saran.....	107
DAFTAR PUSTAKA.....	109
LAMPIRAN	