

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN TEORI	9
2.1 Komunikasi Interpersonal	9
2.2.1 Pengertian Komunikasi Interpersonal	9
2.2.2 Tujuan Komunikasi Interpersonal	11
2.2.3 Ciri-ciri Komunikasi Interpersonal	13
2.2.4 Proses Komunikasi Interpersonal	16
2.2.5 Asas-asas Komunikasi Interpersonal	17
2.2.6 Komunikasi Interpersonal yang Efektif	19
2.2.7 Hambatan dalam Komunikasi Interpersonal	20
2.2 Kecanduan <i>Game Online</i>	24
2.1.1 Pengertian Kecanduan <i>Game Online</i>	24
2.1.2 Indikator Kecanduan <i>Game Online</i>	25
2.1.3 Faktor yang Mempengaruhi Kecanduan <i>Game Online</i>	27
2.1.4 Aspek-Aspek Kecanduan <i>Game Online</i>	29
2.1.5 Pengertian <i>Game</i>	31

2.1.6 Pengertian <i>Game Online</i>	32
2.1.7 Tipe-Tipe <i>Game Online</i>	34
2.3 Kerangka Konseptual	38
2.4 Hipotesis	40
BAB III METODE PENELITIAN	41
3.1 Jenis Penelitian	41
3.2 Identifikasi Variabel Penelitian	41
3.3 Definisi Operasional Variabel Penelitian	42
3.4 Populasi dan Sampel.....	43
3.4.1 Populasi Penelitian	43
3.4.2 Sampel Penelitian	44
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	45
3. 5. 1 Angket Kecanduan <i>Game Online</i>	46
3. 5. 2 Angket Komunikasi Interpersonal	47
3.6 Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas	49
3. 6. 1 Hasil Uji Validitas	49
3. 6. 2 Hasil Uji Reliabilitas	52
3.7 Teknik Analisis Data	54
3.8 Lokasi dan Waktu Penelitian	56
3.8.1 Lokasi Penelitian	56
3.8.2 Waktu Penelitian	56
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	58
4.1 Gambaran Umum Lokasi Penelitian	58
4.2 Pelaksanaan Penelitian	59
4.3 Hasil Penelitian	61
4. 3. 1 Deskripsi Hasil Variabel Kecanduan <i>Game Online</i>	61
4. 3. 2 Deskripsi Hasil Variabel Komunikasi Interpersonal	70
4.4 Hasil Uji Persyaratan Analisis	79
4.5 Hasil Analisis Data.....	83
4.6 Pembahasan Hasil Penelitian	85

BAB V91
 5.1 Kesimpulan91
 5.2 Saran92
DAFTAR PUSTAKA94
LAMPIRAN97



THE
Character Building
UNIVERSITY