

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1 Kerangka Teori	8
2.1.1 Penelitian Pengembangan	8
2.1.1.1 Pengertian Penelitian Pengembangan	8
2.1.1.2 Tujuan Penelitian Pengembangan	9
2.1.1.3 Model Penelitian Pengembangan	9
2.1.2 Bahan Ajar	14
2.1.2.1 Pengertian Bahan Ajar	14
2.1.2.2 Fungsi Bahan Ajar	15
2.1.2.3 Karakteristik Bahan Ajar	16
2.1.2.4 Jenis-Jenis Bahan Ajar	17
2.1.2.5 Tujuan Bahan Ajar	19
2.1.2.7 Ruang Lingkup Bahan Ajar	20
2.1.3 Kajian IPA	22
2.1.3.1 Pengertian IPA	22
2.1.3.2 Tujuan Pembelajaran IPA	23
2.1.3.3 Karakteristik IPA	24
2.1.4 Kajian Kalor	24
2.1.4.1 Pengertian Kalor	24
2.1.4.2 Perpindahan Kalor	26
2.1.5 Multimedia Interaktif	27
2.1.5.1 Pengertian Multimedia Interaktif	27
2.1.5.2 Fungsi Multimedia	30
2.1.5.3 Komponen Multimedia	31
2.1.5.4 Kelebihan dan Kekurangan Bahan Ajar Berbasis Komputer (Multimedia)	32
2.1.5.5 Karakteristik Program Pembelajaran Multimedia (Berbasis Komputer)	34

2.1.5.6 Pembuatan Multimedia Interaktif Menggunakan Power Point 2010	36
2.2 Penelitian Yang Relevan	40
2.3 Kerangka Berpikir	43
BAB III METODE PENELITIAN	46
3.1 Jenis Penelitian	46
3.2 Prosedur Penelitian	46
3.3 Validasi dan Uji Coba Produk	51
3.4 Subjek Uji Coba	52
3.5 Tempat dan Waktu Penelitian	53
3.6 Instrumen Pengumpulan Data	53
3.7 Teknik Analisis Data	63
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	66
4.1 Hasil Penelitian	66
4.2 Pembahasan	89
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	93
5.2 Saran	94
DAFTAR PUSTAKA	95
LAMPIRAN	97

