

## DAFTAR PUSTAKA

- Anas Sudijono. (2012). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Anggani Sudono, 2000. *Sumber Belajar dan Alat Permainan*. Jakarta: Grasindo
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: GP Press.
- Arief Sadiman. 2002. *Media Pembelajaran dan Proses Belajar Mengajar, Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*, Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arief S. Sadiman, dkk. 2012. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Dananjaya, Utomo, 2013. *Media Pembelajaran Aktif*. Bandung: Nuansa Cendekia.
- Depdiknas. 2003. *Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Depdiknas. 2006. *Permendiknas nomor 22 Tahun 2006 tentang Standar Isi*. Jakarta: Depdiknas.
- Emzir. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif dan Kualitatif*. Jakarta: Rajawali Press.
- Indriana, Dina. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Jogjakarta: Diva Press.
- Karso, dkk. 2005. *Pendidikan Matematika I*. Jakarta: Penerbit Universitas Terbuka.
- Komariyah, Zuhrotul dan Suparno. *Pengaruh Pemanfaatan Media Permainan Kartu Hitung Terhadap Hasil Belajar Siswa Materi Ajar Operasi Hitung Campuran Mata Pelajaran Matematika Kelas III SDN Babat Jerawat I Surabaya*. *Jurnal Teknologi Pendidikan*. Volume 10 (1) (63-73)

- Kustandi, Cecep., dan Sutjipto, Bambang. (2013). *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Mailani, Elvi. 2019. *Media Pembelajaran Matematika*. Jawa Timur : CV. Azizah Publishing
- Muhsetyo, Gatot. 2011. *Pembelajaran Matematika SD*. Jakarta: Penerbit Universitas Terbuka.
- Ollerton, Mike. 2010. *Panduan Guru Mengajar Matematika*. Terjemah Bob Sabran, M.M. Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Undang Undang nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Pitadjeng. 2006. *Pembelajaran Matematika yang Menyenangkan*. Jakarta: Ditjen Dikti.
- Putri, Fenti Anita. 2011. *Meningkatkan Kemampuan Penjumlahan Melalui Media Kartu Yang Bergambar Domino Pada Anak Tunagrahita Ringan Kelas DIII/C Di SLB Limas Padang*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Khusus*. Volume 3 (3).
- Rifa'I, Achmad dan Catharina Tri Anni. 2012. *Psikologi Pendidikan*. Semarang: Unnes Press.
- Rusman, 2009. *Manajemen Kurikulum*. Jakarta : Rajawali Press.
- Sanjaya, Wina. 2014. *Penelitian Pendidikan Jenis, Metode, dan Prosedur*. Jakarta: Penerbit Kencana.
- Sudjana, Nana. 2011. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian & Pengembangan Reaserech and Development*. Bandung: Alfabeta.
- , 2015. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- , 2012. *Statistika Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Suherman, Eman, dkk. 2003. *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*.
- Sumarni. 2007. *Metode Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.

- Sukmawarti. 2014. *Pengaruh Permainan Domino Terhadap Keterampilan Operasi Hitung Pecahan Pada Siswa Kelas V SD Swasta PAB 23 Patumbak Kabupaten Deli Serdang*. Jurnal Didaktika. Volume XII (2).
- Susanto, Ahmad. 2015. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenanda Media Group.
- Susilawati, Ika. 2014. *Pengembangan Kartu Domino Jawa (Kadowa) Sebagai Media Pembelajaran Aksara Jawa Untuk Siswa Kelas IV SD*. Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Volume III (2).
- Sutawidjaya, dkk. 1992. *Pendidikan Matematika III*. Jakarta: Ditjen Dikti.
- Tim Penyusun. 2018. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Pusat Bahasa.
- Trianto (2009). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Surabaya: Kencana
- Widoyoko, Eko Putro. 2015. *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.