

## DAFTAR PUSTAKA

- Alfiyansah, Rudy. (2016). Penggunaan Media Pembelajaran iSpring Presenter Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Pada Mata Kuliah Keperawatan Dasar Nutrisi. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(2), 363-369.
- Ananda, L. J. dan Nuraini. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Dengan Pendekatan Saintifik pada Tema Indahnya Keragaman Di Negeriku Di Kelas IV SD Negeri 101969 Tanjung Purba. *School Education Journal*, 9 (1), 8-16.
- Andriansyah. (2015). *Manajemen Transportasi dalam Kajian Teori*. Jakarta: Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Prof. Dr. Moestopo Beragama.
- Arinda, F. D. ((2016). Pengembangan Multimedia Interaktif Ilmu Pengetahuan Sosail SMP. *Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran*, 1(4), 302-306.
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ariyanti, Dwi., Mustaji., & Harwanto. (2020). Multimedia Interaktif Berbasis iSpring Suite 8. *Jurnal Education and Development*, 8 (2), h. 381-389.
- Arsyad, Azhar. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Astrid, Annisa. (2011). Pembelajaran Tata Bahasa Inggris Secara Komunikatif Dengan Penyajian Induktif dan Pengintegrasian Keterampilan Berbahasa: Studi Kasus Di Kelas Bahasa Inggris I Di IAIN Raden Fatah Palembang. *Jurnal TA'DIB*, 16(2), 175-208.
- Atibrata, T, G., Nugroho, W., & Azmi, U. (2019). Multimedia Interaktif Pembelajaran Bahasa Inggris Materi "Expressions" Pada Siswa Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal LingTera*, 6 (2), 172-181.
- Bauman. (2016). Pengertian iSpring. Diakses tanggal 22 Desember 2020, dari <http://www.ispringsolutions.com>.
- Bryne, Donn. (1995). *Teaching Writing Skills*. Burnt Mill: Longmans.
- Brown, H, D. (2007). *Prinsiples of Language Learning And Teaching*. San Fransco: Pearson Longman
- Cahyadi, Ani. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. Banjarmasin : Penerbit Laksita Indonesia.
- Dewi, I, K., Djatmika., & Priyanto, A, D. (2015). *Active English A Fun And Easy English Book*. Solo: Global.

- Dewi, M, S. (2012). Penggunaan Aplikasi *Adobe Photoshop* dalam Meningkatkan Keterampilan Editing Foto Bagi Anak Tunarungu. *Jurnal Penelitian Pendidikan Khusus*, 1 (2), 260-270.
- Degeng. (2001). *Teori Belajar Dan Strategi Pembelajaran*. Surabaya: Citra Raya
- Djiwandono, P, I. (2009). *Strategi Belajar Bahasa Inggris*. Jakarta: Indeks.
- Fadila, Devi. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Bahasa Inggris Berbasis Lingkungan Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata dan Hasil Belajar Peserta Didik di Sekolah Dasar. *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*. 5 (1), 8-13.
- Hapsari, N, N. (2011). Pengaruh Pengalaman Auditor dan Orientasi Etika Terhadap Keputusan Etis Auditor Negara Dengan Komitmen Profesional sebagai Variabel Intervening. *Jurnal EL-MUHASABA*, 2 (2), 7-20.
- Harmer, J. (2001). *The Practice Of English Language Teaching*. New York: Person Education Limited.
- Hasanah, A,D,M., Zainuddin, M., & Sunaryanto. (2018). Bahan Ajar IPS Bebasis Gambar Sebagai Sumber Belajar di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan*, 3 (11), h. 1507-1511.
- Istiqomah, G., Daningsih, E., & Yokhebed. (2016). Kelayakan Multimedia Interaktif Anatomi Daun Kelas XI SMA. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 5 (3), h. 1-10.
- Kamil, P. M. (2018). Perbedaan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Pencernaan Pada Manusia Dengan Menggunakan Media Power Point dan Media Torso. *Jurnal Bioedusiana*, 3(2), 64-68.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI. (2013). Peraturan pemerintah tentang implemmentasi kurikulum 2013 (Permendiknas nomor 81A tahun 2013). Jakarta. Diakses dari <https://psmk.kemdikbud.go.id/konten/3789/permendikbud-nomor-81a-tahun-2013-tentang-implemmentasi-kurikulum-2013>.
- \_\_\_\_\_. (2014). Peraturan pemerintah tentang muatan lokal (Permendiknas nomor 79 Tahun 2014). Jakarta. Diakses dari <https://psmk.kemdikbud.go.id/konten/3789/permendikbud-nomor-79-tahun-2014-tentang-muatan-lokal-2014>
- \_\_\_\_\_. (2015). Peraturan pemerintah tentang standar proses untuk satuan pendidikan dasar dan menengah (Permendiknas nomor 41 tahun 2007). Jakarta. Diakses dari <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/23503/21487>.

- Kusuma, Didharianti. (2017). Manajemen Pembelajaran Bahasa Inggris Dalam Meningkatkan Kemampuan Writing Siswa SMP. *Jurnal Manajer Pendidikan*, 11(3), 254-262.
- Lestari, A,S. (2013). Pembelajaran Multimedia. *Jurnal Al-Ta'dib*. 6 (2), 84-98.
- Lubis, D, A., Maulina, J ., & Pohan, L, A. (2018). Pengembangan Multimedia Menggunakan Pendekatan Saintifik Pada Materi Larutan Elektrolit dan Non Elektrolit. *Jurnal Of Chemistry, Education, and Science*, 2 (2), 11-21.
- Maili, S, N. (2018). Bahasa Inggris Pada Sekolah Dasar: Mengapa Perlu Dan Mengapa Dipersoalkan. *Jurnal Pendidikan Unsika*, 6(1), 23-28.
- Meriyati. (2019). *Orientasi Baru Desain Pembelajaran*. Lampung: Fakta Press.
- Mudlofir, Ali dan Rusydiyah, E, F. (2016). *Desain Pembelajaran Inovatif: Dari Teori ke Praktik*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Mulyatiningsih, Endang. (2014). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: ALFABETA.
- Munadi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: ALFABETA.
- Nurjan, Syarifan. (2016). *Psikologi Belajar*. Purwosari: WADE GROUP.
- Pinter, Annamaria. (2006). *Teaching Young Language Learners*. Inggris : Oxford University Press.
- Pramono, Sigit. (2014). *Panduan Evaluasi Kegiatan Belajar Mengajar*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Priansa, D, J. (2017). *Pengembangan Strategi dan Model Pembelajaran*. Surakarta: Pus(taka Setia).
- Pribadi, B, A. (2017). *Media dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Bandung: Prenada Media Group.
- Purba, Edward dan Yusnadi. (2016). *Filsafat Pendidikan*. Medan: UNIMED PRESS.
- Purwoko, Herudjati. (2010). *Penelitian Tindakan Kelas dalam Pengajaran Bahasa Inggris*. Jakarta : Indeks.
- Ramadhan, Rahmat., Subarkah, A.,& Wardoyo, H. (2018). Pengembangan Model Latihan *Footwork* Cabang Olahraga Bulu Tangkis. *Jurnal Ilmiah Sport Coaching And Education*, 2(1), 150-157.
- Ramli, Muhammad. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN Antasari Press.

- Rusmajadi, Jodih. (2010). *Terampil Berbahasa Inggris*. Jakarta : Indeks.
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer (Mengembangkan Profesionalisme Abad 21)*. Bandung: ALFABETA.
- Rochma, V.A., dan Ibrahim, M. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Ispring Presenter Pada Materi Bakteri Untuk Siswa Kelas X SMA. *BIOEDU*, 8 (2), 312-320.
- Saputro, Budiyo. (2017). *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) Bagi Penyusunan Tesis dan Disertasi*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Sastrakusumah, E, N., Suherman, U., Darmawan, D., & Jamilah. (2018). Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Aplikasi Ispring Presenter Terhadap Kemampuan Berfikir Kritis. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 3(1), 462 – 485.
- Setyosari, Punaji. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*. Jakarta: KENCANA.
- Simbolon, Naeklan. (2014). Pengaruh Pendekatan Pembelajaran Dan Kemampuan Verbal Terhadap Kemampuan Berbicara Bahasa Inggris Siswa SMA Negeri 14 Dan 21 Medan. *Jurnal Cakrawala Pendidikan*, 33 (2), 225-235.
- Smaldino, S, E., Lowther, D, L., & Russell, J, D. (2012). *Instructional Technology And Media For Learning*. Jakarta: KENCANA.
- Sudijono, Anas. (2011). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sudjana, Nana dan Rivai, Ahmad. (2011). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D)*. Bandung: ALFABETA.
- \_\_\_\_\_. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D)*. Bandung: ALFABETA.
- Sukmadinata, N, S. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sumiati dan Asra. (2016). *Metode Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.
- Surjono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press.
- Surjono, H, D., dan Susila, H, R. (2013). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk SMK. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 3 (1), 45-52.
- Suryana, N, M., dan Indrawati, D. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Tradisional “Gaprek Kaleng” untuk Menanamkan

- Konsep Pecahan Siswa Kelas III SD. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 6 (3), 219-228.
- Suryanda, Ade., Azrai, E.P., & Julita, A. (2019). Validasi Ahli pada Pengembangan Buku Saku Biologi Berbasis Mind Map (BIOMAP). *Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi*, 5 (3), 197-214.
- Susilana, Rudi dan Riyana, Cipi. (2009). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Tarigan, H, G. (2013). *Membaca : Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.
- Taufina. (2016). *Keterampilan Berbahasa di Sekolah Dasar*. Bandung: CV. Angkasa.
- Thornburry, Scott. (1999). *How to Teach Grammar*. Edinburgh Gate : Longman.
- Trianingrum, Evi dan Airlanda, G. S. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif untuk Siswa Kelas 3 SD Pada Materi Sejarah Uang Menggunakan Adobe Flash Professional CS6. *Elementary School Journal*, 7 (2), 246-257.
- Undang-Undang Republik Indonesia No.20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta: Depdiknas.
- Waloeya, Y, J. (2013). *Seri Belajar Kilat Hebat Mengedit dengan Adobe Photoshop CS6*. Yogyakarta: ANDI.
- Wardani, A, K., Utari, N, M., Irmawati, N, F., & Indahwati, V. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Untuk Siswa Sekolah Dasar Dengan Java JDK 1.7. *Jurnal KOMMIT*, 8 (2), 74-80.
- Wibawanto, Wandah. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jawa Timur : Cerdas Ulet Kreatif.
- Widiasworo, Erwin. (2019). *Menyusun Penelitian Kuantitatif untuk Skripsi dan Tesis*. Yogyakarta : Araska.
- Widoyoko, E, P. (2014). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Yanto, D,T,R. (2019). Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif Pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik. *Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi*. 19 (1), 75-82.
- Yaumi, Muhammad. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: PRENADAMEDIA GROUP.
- Yuberti. (2014). *Teori Pembelajaran dan Pengembangan Bahan Ajar dalam Pendidikan*. Bandar Lampung: AURA.