

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Fokus Masalah.....	9
1.3. Pembatasan Masalah	9
1.4. Perumusan Masalah.....	9
1.5. Manfaat Hasil Penelitian	10
BAB II KAJIAN TEORITIS	
2.1. Kajian Teoritis.....	12
2.1.1. Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan	12
2.1.2. Media Pembelajaran	15
2.1.2.1 Pengertian Medai.....	15
2.1.2.2 Jenis-jenis Media.....	16
2.1.3. Permainan Bola Basket	18
2.1.3.1. Teknik Dasar Memegang Bola.....	20
2.1.3.2. Konsep Pengembangan Model.....	47
2.1.3.3. Model Borg & Gall	51
2.1.3.4. Model <i>Dick and Carey</i>	57
2.1.4. Pengembangan Media Pembelajaran.....	59
2.1.4.1. Pengertian Pengembangan	59
2.1.4.2. Definisi Medai.....	61
2.1.4.3. Karakter Media Animasi	63

2.1.5. Pembelajaran	64
2.1.5.1. Media Pembelajaran	64
2.1.5.2. Jenis-jenis Media Pembelajaran	65
2.1.5.3. Multimedia	66
2.1.5.4. Definisi Multimedia	67
2.1.5.5. Elemen Multimedia	68
2.1.6. Animasi	74
2.1.6.1. Jenis-jenis Animasi	74
2.1.6.2. Adobe Flash Professional CS 6	77
2.1.6.3. Corel Draw	77
2.1.6.4. App Inventor	78
2.1.7. Acuan Pengembangan Teknik Dasar Bola Basket	78
2.1.7.1. Konsep Modal Terdahulu	79
2.1.7.2. Konsep Model yang Akan Dikembangkan	80
2.2. Kerangka Berfikir	84
2.3. Penelitian Relevan	85

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	88
3.2. Metode Penelitian	88
3.3. Subjek Penelitian	91
3.4. Langkah-langkah Prosedur Penelitian	91
3.5. Karakteristik Model Yang Dikembangkan	94
3.6. Teknik Pengumpul Data	96
3.7. Teknik Analisis Data	104

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1. Deskripsi Penelitian	107
4.2. Hasil Penelitian	107
4.3. Pembahasan	124
4.4. Keterbatasan Penelitian	127

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....	129
5.2. Saran.....	130
5.3. Implikasi Penelitian.....	130
DAFTAR PUSTAKA	132

