

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2012. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. 2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Anitah ,Sri. 2010. *Media Pembelajaran*. Surakarta: Yuma Pustaka.
- Ariani, Niken dan Dani Haryanto. 2010. *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Arsyad, Azhar. 1997. *Media Pengajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Ahmadi, Nuril. 2007. *Permainan Bola Basket*. Surakarta: Era Intermedia
- Amber, Vic. 2011. *Petunjuk untuk Pelatih dan Pemain Bola Basket*. Bandung: Pionir Jaya
- Arsyad, Azhar. 1996. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Darmawan, Deni. 2011. *Inovasi Pendidikan (Pendekatan Praktik Teknologi Multimedia dan Pembelajaran Online)* Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*. Jakarta: ANDI.
- Borg, W.R. & Gall, M.D. Gall. (1983). *Educational Research: An Introduction, Fifth Edition*. New York: Longman.
- Baharudin&Esa Nur Wahyuni. 2011. *Teori Belajar&Pembelajaran*. Jogjakarta: AR-RUZZ MEDIA
- Bahri, Syaiful. Djamarah. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Pribadi, Benny A. 2010. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: PT. Dian Rakyat.
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Gaya Media.
- Daryanto, 2010. *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Dimiyati dan Mudjiono. 2006. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran (Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran)*. Yogyakarta: Gava Media

- Dimiyati dan Mudjiono. 2013. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Effendi, E. & H, Zhuang. 2005. *E-Learning Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: Andi Publisher
- Dwiyogo, w.d 2009, *Pengembangan Model Pembelajaran Visioner*, Jakarta: Dp2m
- Fathurrohman, Pupuh & M.Sobry Sutikno. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Refika Aditama.
- Faruq, Muhammad Muhyi. 2009. *Meningkatkan Kebugaran Jasmani Melalui Permainan dan Olahraga Bola Basket*. Surabaya: PT Gramedia Widiasarana Indonesia
- <https://www.youtube.com/watch?v=H DU35JRSxAU>
- <https://www.youtube.com/watch?v=Q7MfRyw-O9g>
- <https://www.youtube.com/watch?v=Hyuaw2XIIDw>
- <https://www.youtube.com/watch?v=tNYch269vOM>
- <https://www.youtube.com/watch?v=Qcc8Uq3WgkM>
- Hasan Albana <https://www.youtube.com/watch?v=Qcc8Uq3WgkM> Johnson, E. B (2014) *Contextual Teaching and Learning: Menjadikan Kegiatan Belajar Mengajar Mengasyikan dan Bermakna*. Bandung: Kaifa
- Firman, Sari (2020). *Pembelajaran Online di Tengah Pandemi Covid-19*. Indonesian Journal of Educational Science (IJES) Volume 02, No 02 Maret 2020. <https://doi.org/10.31605/ijes.v2i2.659>
- Gay, L.R. (1991). *Educational Evaluation and Measurement: Com-petencies for Analysis and Application. Second edition*. New York: Macmillan Publishing Compan.
- Karo, Alan Alfiansyah Putra Karo, Albadi Sinulingga, and Rahma Dewi. "Hasil Pembentukan Karakter Atlet Pelajar Di Pplp Sumatera Utara Tahun 2018." *Jurnal Pedagogik Olahraga* 5.2 (2020): 73-78.
- Mulyadi, S. T (2013) *Membuat Aplikasi Untuk Android*, Yogyakarta, Multimedia Center Publishing.
- Mustafa, Zainal EQ. 2009. *Mengurai Variabel hingga Instrumen*. Yogyakarta: Graha Ilmu

- Nasution. 2012. *Metode Research (Penelitian Ilmiah)*. Jakarta: Bumi Aksara
- Oliver, Jon. 2004. *Dasar-Dasar Bola Basket*. Jakarta: Pakar Raya
- Hamalik, Oemar. 1982. *Media Pendidikan*. Bandung: Alumni
- <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/jpor/article/view/17891/13270>
- Jurnal *Paedagogik Olahraga* | p-ISSN 2503 -5355 | e-ISSN 2580-8877 | Volume 05, Nomor 02, Juli–De sember 2019
- Kustandi, Cecep dan Bambang Sutjibto. 2011. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor:Ghalia Indonesia.
- Kustiono. 2010. *Media Pembelajaran*. Semarang: Universitas Negeri Semarang Press.
- Latuheru. 1988. *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar Masa Kini*. Jakarta: Depdikbud.
- Luh, Nurhasanah, Maria, Heru (2020). *Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid-19*. Jurnal Teknologi Pendidikan Vol. 22, No. 1, April 2020. <https://doi.org/10.21009/jtp.v22i1.15286>
- Nazir, M. (2003). *Metode Penelitian* . Jakarta: Ghalia Indonesia
- Rifa'i, A. dan Anni, C. 2011. *Psikologi Pendidikan*. Semarang: Universitas Negeri Semarang Press.
- Santyasa, I Wayan. 2007. *Landasan Konseptual Media Pembelajaran*. Makalah dipresentasikan dalam Workshop Media Pembelajaran bagi Guru-Guru SMA Negeri Banjar Angkan, Klungkung, 10 Januari 2007.
- Schramm, Wilbur. *Big Media Little Media: Tolls ang verly Hills*. Callifornia, 1977. (translate).
- Seel, B dan RC Richey, 1994. *Proses Belajar Pembelajaran Ii: Penilaian Hasil Belajar*. Semarang: IKIP Semarang Press.
- Sudjana, Nana. 2016. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya Offset.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Alfabeta.

- Sutopo, Ariesto Hadi. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Suyanto, M. 2003. *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: ANDI.
- Setyosari, Punaji. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana
- Sinulingga, Albadi, and Tarsyad Nugraha. "Penerapan pendekatan ilmiah pada pelajaran pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan dan dampaknya pada siswa SMA Negeri 15 Medan." *Jurnal Pedagogik Olahraga* 3.2 (2013): 72-98.
- Sinulingga, Albadi, Suprayitno Suprayitno, and Dian Pertiwi. "Professionalism of physical education teachers: from the leadership of school principals, school culture to teacher work motivation." *Jurnal SPORTIF: Jurnal Penelitian Pembelajaran* 5.2 (2019): 296-311.
- Siregar, Eveiline dan Hartini Nara. 2011. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Soemanto, Wasty. 2006. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. 1997. *Media Pengajaran penggunaan dan Pembuatannya*. Bandung: Sinar baru.
- Sugiharto. 2007. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, cv.
- Suwarno, Wiji. 2006. *Dasar-dasar Ilmu Pendidikan*. Jogjakarta: AR-RUZZ MEDIA.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Syah, Muhibbin. 2004. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Rusman, dkk. 2011. *Pembelajaran Berbasis Teknologi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Sugiyono, 2012. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta

- StÖcker, Gerhard dkk. 1984. *Bola Basket dari Permainan sampai Pertandingan*. Jakarta: PT Gramedia
- Tafonao, Talizaro. "Peranan media pembelajaran dalam meningkatkan minat belajar mahasiswa." *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 2.2 (2018): 103-114.
- Thobroni, Muhammad, Arif Mustofa. 2011. *Belajar& Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media
- Tim Penyusun. 2014. *Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan
- Putra, Nusa. 2011. *Research and development Penelitian dan pengembangan:suatu pengantar*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Vaughan, T. 2004. *Multimedia: Making It Work Edisi 6*. Yogyakarta: ANDI.
- Van den Akker J., dkk. (2006). *Educational Design Research*. London and New York: Routledge.
- Yulia Indri Sari (2020). *Sisi Terang Pandemi Covid-19*. *Journal Ilmiah Hubungan Internasional*. p-ISSN: 2614-2562, e-ISSN: 2406-8748
<https://doi.org/10.26593/jihi.v0i0.3878.89-94>