

## **BAB V**

### **KESIMPULAN dan SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan hasil penelitian pengembangan Permainan Ludo Pada Materi Gerak Dasar Lokomotor Siswa SD Kecamatan Medan Johor dengan produk yang dikembangkan berupa modul permainan ludo dalam mengajarkan gerak lokomotor pada pelajaran pendidikan jasmani untuk siswa kelas II sekolah dasar, maka dapat disimpulkan bahwa.

Penelitian ini mengembangkan dan menghasilkan modul pembelajaran berupa pengembangan model permainan ludo pada materi gerak dasar lokomotor pada siswa kelas II SD W.R Sumpratman Medan mata pelajaran PJOK kurikulum 2013.

Kelayakan produk diketahui berdasarkan validasi kelayakan dari ahli materi, ahli permainan serta penilaian guru dan subjek uji coba produk kepada siswa. Dengan kriteria persentase penilaian masing-masing memperoleh hasil “sangat baik” pada ahli materi, kriteria “baik” oleh ahli permainan, dan kriteria “baik” oleh guru, dengan demikian keseluruhan penilaian terhadap modul yang dikembangkan memperoleh kriteria “Layak”

#### **5.2 Implikasi Produk**

Berdasarkan kesimpulan diatas, implikasi dari penelitian dan pengembangan adalah modul pembelajaran berupa pengembangan model permainan ludo pada materi gerak dasar lokomotor pada siswa kelas II SD W.R Sumpratman Medan.

membantu kinerja guru dalam proses pelaksanaan pengajaran gerak dasar lokomotor.

### 5.3 Saran

Berdasarkan kesimpulan dan implikasi diatas, penelitian ini masih terdapat banyak kekurangan dan banyak hal yang masih mengalami keterbatasan dalam penelitian akibat pandemi Covid-19 yang mesti perlu dilakukan kajian lebih mendalam, serta dikembangkan kembali. Penulis memiliki pemikiran dan saran untuk pengembangan kedepan antara lain:

- a. Bagi peneliti selanjutnya dapat menambahkan pengembangan dengan model sama atau materi yang lain dengan memperbesar jumlah sample siswa yang diuji.
- b. Diharapkan modul yang sudah dikembangkan ini dapat digunakan sebagai bahan pendamping guru dalam mengajar. Serta dapat menjadi acuan pengembangan disekolah tersebut khususnya dengan model permainan dalam pelajaran penjas.
- c. Diharapkan produk yang dihasilkan dalam penelitian pengembangan berupa modul mengenai model permainan ludo dalam materi gerak dasar lokomotor ini dapat digunakan oleh peneliti lain yang akan melakukan penelitian sebagai penelitian yang relevan dengan kajian penelitian ini.

### 5.4 Keterbatasan Pengembangan

Penelitian dan pengembangan ini memiliki beberapa keterbatasan. Keterbatasan dalam penelitian dan pengembangan ini adalah sebagai berikut:

1. Masih adanya kekurangan dari pengujian jumlah sampling dan terkendala dalam pandemi Covid -19.
2. Penelitian ini hanya diproduksi secara terbatas untuk kepentingan penelitian tugas akhir mahasiswa Pascasarjana Universitas Negeri Medan.
3. Penelitian dan pengembangan ini tidak meneliti pengaruh produk terhadap hasil pembelajaran dan hasil nilai kognitif siswa.
4. Penelitian dan pengembangan ini tidak sampai ke tahap “*Dissemination and implementation*” produksi massal dikarenakan batasan penelitian yaitu keterbatasan waktu, keterbatasan biaya peneliti.

