

ABSTRAK

JANRI MAHASAN SIHOTANG. Pengembangan Permainan Ludo Pada Materi Gerak Dasar Lokomotor Siswa SD Kecamatan Medan Johor. Tesis. Medan : Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan, Oktober 2020.

Tujuan penelitian ini untuk mengembangkan permainan ludo pada materi gerak dasar lokomotor siswa SD Kecamatan Medan Johor. Kemudian dalam penelitian ini akan menghasilkan produk berupa modul pembelajaran mengenai model permainan untuk gerak dasar lokomotor. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan berdasarkan Model Borg and Gall. Dengan Subjek uji coba terdiri dari ahli materi, ahli permainan, guru Penjas, dan siswa kelas IISd Kecamatan Medan Johor. Tahap pertama model ini adalah tahap penelitian kebutuhan, dilanjutkan dengan tahap desain dan tahap ketiga adalah pengembangan dan implementasi. Dalam tahap ini semua tahapan melibatkan proses evaluasi dan revisi. Penilaian ahli materi sebesar 87% dengan kriteria "Sangat Baik", pada ahli permainan sebesar 84,5% dengan kriteria "Baik" dan hasil penilaian guru olahraga sebesar 84,7% dengan kriteria "Baik". Pengujian gerak lokomotor yang diujikan kepada siswa kelas II Kecamatan Medan Johor menunjukkan rata-rata 82 dengan kriteria baik. Hasil uji coba produk modul pembelajaran dinyatakan layak berdasarkan hasil validasi ahli materi, ahli permainan, penilaian guru dan pengujian kepada siswa yang pada kriteria "layak". Hal ini membuktikan jika produk yang dikembangkan pada materi gerak dasar lokomotor melalui model permainan ludo telah layak.

Kata Kunci : Modul, Gerak Dasar lokomotor, Permainan Ludo.



ABSTRACT

JANRI MAHASAN SIHOTANG. Ludo Game Development on Basic Motion Materials for Elementary School Locomotor Students in Medan Johor District. Thesis. Medan: Postgraduate Program, State University of Medan, October 2020.

The purpose of this study was to develop ludo games on the basic locomotor motion material for students at Medan Johor Elementary School. Then in this research will produce a product in the form of a learning module about the game model for basic locomotor motion. This type of research is development research based on the Borg and Gall Model. The subject of the trial consisted of material experts, game experts, Physical Education teachers, and class II SD students of Medan Johor District. The first stage of this model is the needs research stage, followed by the design stage and the third stage is development and implementation. In this stage all stages involve an evaluation and revision process. The evaluation of material experts was 87% with the criteria "Very Good", the game experts were 84.5% with the criteria "Good" and the results of the sports teacher assessment were 84.7% with the criteria "Good" The locomotor motion test tested on second grade students of Medan Johor District showed an average of 82 with good criteria. The results of the learning module product trial were declared feasible based on the results of the validation of material experts, game experts, teacher assessments and testing of students who were on the "proper" criteria. This proves that the product developed on the locomotor basic motion material through the Ludo modeling model is feasible.

Keywords: Module, Locomotor Basic Motion, Ludo Game.

