

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian ini dapat disimpulkan bahwa penggunaan kode semiotika dalam novel Negeri Senja karya Seno Gumira Ajidarma yaitu terdapat 5 kode semiotika yang terdiri dari 70 data, yaitu kode hermeneutik atau kode teka-teki berjumlah 16, kode semik atau kode konotatif berjumlah 13, kode simbolik berjumlah 10, kode proairetik atau kode aksi berjumlah 14, dan kode gnomik atau kode kultural berjumlah 17. Dari lima penggunaan kode semiotika pada novel Negeri Senja karya Seno Gumira Ajidarma yang paling banyak ditemukan terdapat pada kode hermeneutik atau kode teka-teki dan kode gnomik atau kode kultural.

B. Saran

1. Bagi pembaca diharapkan dapat lebih kritis dan teliti serta mampu memahami berbagai pesan-pesan yang terkandung dalam novel Negeri Senja karya Seno Gumira Ajidarma. .
2. Bagi peneliti yang akan melakukan penelitian serupa disarankan untuk senantiasa memperluas wawasan tidak hanya ketika melakukan penelitian, namun secara umum juga wawasan teoretik terkait keilmuan semiotika.