

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, Nuril. 2007. *Permainan Bola Basket*. Surakarta: Era Intermedia.
- Ahmed, Hany. 2012. "Effect of Educational Module on Basic Basketball Skills Performance in Junior of Basketball." *World Journal of Sport Sciences* 4(6):248–431.
- Asyhar, Rayandra. 2011. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: GP pres.
- Bailey. 1982. *Methods of Cosials Research*. New York: The Free Press.
- Djamarah, SB. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dwipayanti, A., R. Sudhayati, and P. Parmiti. 2013. "Pengaruh Model Pembelajaran ADDIE Berbantuan Media Konkret Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Kelas V SD 1 Pangkung Paruk."
- Edwards, M. 2014. "Candida Albicans – The Foundation Of Illness."
- Fauzi, Burhan, and Kusri. 2014. "Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Pada Materi Pokok Teorema Pythagoras." *Ilmiah Pendidikan Matematika*.
- FIBA. 2010. *Rules*. United States.
- FIBA. 2012. *Bola Basket Untuk Semua*. Jakarta: Persatuan Bola Basket Seluruh Indonesia.
- Hariyanto. 2015. *Implementasi Belajar & Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Hernowo. 2005. *Menjadi Guru Yang Mau Dan Mampu Mengajar Secara Menyenangkan*. Bandung: MLC.
- Irsyada. 2000. *Bola Basket*. Jakarta: Depdiknas. Dirjen Dikdasmen bekerjasama dengan Dirjen olahraga.
- Kemendikbud. 2014. *Konsep Dan Implementasi Kurikulum 2013*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Khairunnisa. 2016. "Aplikasi Media Pembelajaran Olahraga Bola Basket Menggunakan Adobe Flash." *Jurnal Sistem Informasi*.

- Koesnandar, Ade. 2003. *Evaluasi Multimedia Pembelajaran*. Jakarta: Pustekom Diknas.
- Makmun, Saputra dan. 2000. *Perkembangan Gerak Dan Belajar Gerak*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Maksum, Ali. 2012. *Metodologi Penelitian Dalam Olahraga*. edited by Unesa. Surabaya: University Press.
- Margono, Agus. 2010. *Permainan Bola Basket*. Surakarta: UNS Press.
- Muhyi Faruq, Muhammad. 2009. *Meningkatkan Kebugaran Jasmani Melalui Permainan Bolabasket*. Surabaya: PT Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Mulyatiningsih, Endang. 2013. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Oliver, Jon. 2004. *Dasar-Dasar Bola Basket*. Klaten: Pakarnya Pustaka.
- Pengembangan, Tim. 2006. *Wahana Komputer*. Jakarta: Salemba Empat.
- PERBASI. 2012. *Peraturan Resmi Bola Basket*. Jakarta.
- R.A, Schmidt. 1991. *Motor Learning and Performance, From Principles to Practice*. Champaign: Human Kinetics Books.
- Rahman, Muhammad. 2013. *Strategi Dan Disain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka Karya.
- Sabri, Ahmad. 2007. *Strategi Belajar Mengajar Dan Micro Teaching*. edited by Quantum Teaching. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sembiring, Ibrahim. 2020. "Pengembangan Media Alat Bantu Untuk Meningkatkan Keterampilan Shooting Bola Basket Di Fakultas Ilmu Keolahragaan (FIK) Universitas Negeri Medan." *Jurnal Ilmu Keolahragaan*.
- Sianturi, Fricles Ariwisanto. 2016. "Aplikasi Pembelajaran Penjaskes Olahraga Basket Menggunakan Metode Computer Assisted Instruction (Cai)." *Journal Of Informatic* (e-ISSN 2541-3724).
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: Alfabeta.

Sukamti, Endang Rini. 2001. *Perkembangan Motorik Kasar Anak Usia Dini Sebagai Dasar Menuju Prestasi Olah Raga MS*. Yogyakarta: FIK-UNY.

Sumiyarsono, Dedy. 2002. *Keterampilan Bolabasket*. Yogyakarta: FIK UNY.

Sutopo, Ariesto Hadi. 2003. *Multimedia Interaktif Dan Flash*. Yogyakarta: PT Graha Ilmu.

