

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1 Pengertian Belajar	8
2.2 Teori Hasil Belajar	9
2.2.1 Pengertian Hasil Belajar	9
2.2.2 Indikator Hasil Belajar	10
2.2.3 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar	12
2.3 Hakikat Media	13
2.3.1 Pengertian Media	13
2.3.2 Mafaat Media	17
2.3.3 Jenis-Jenis Media	19
2.3.4 Media Permainan Rak Telur Berwarna	21
2.3.4.1 Pengertian Media Permainan Rak Telur Berwarna	21
2.3.4.2 Kelebihan Media	22
2.3.4.3 Kelemahan Media	23
2.3.4.4 Langkah-Langkah	23
2.3 Kerangka Berpikir	24
2.4 Penelitian Relevan	26
2.5 Hipotesis Penelitian	27

BAB III	METODE PENELITIAN	28
3.1	Jenis Penelitian dan Desain Penelitian	28
3.1.1	Jenis Penelitian	28
3.1.2	Desain Penelitian	28
3.2	Lokasi dan Waktu Penelitian	29
3.3	Populasi dan Sampel	29
3.3.1	Populasi	29
3.3.2	Sampel	30
3.4	Variabel Penelitian	30
3.5	Prosedur Penelitian	31
3.6	Teknik Pengumpulan Data	32
3.6.1	Observasi	32
3.6.2	Tes	33
3.6.3	Daya Pembeda Tes	37
3.6.4	Tingkat Kesukaran Tes.....	38
3.7	Teknik Analisis Data	40
3.7.1	Uji Normalitas	40
3.7.2	Uji Hipotesis.....	41
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	44
4.1	Hasil Penelitian	44
4.1.1	Deskripsi Penggunaan Media Rak Telur Berwarna	44
4.1.2	Deskripsi Hasil Belajar Siswa	45
4.2	Analisis Data Hasil Penelitian	46
4.2.1	Uji Hipotesis.....	46
4.3	Pembahasan Hasil Penelitian	47
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	53
5.1	Kesimpulan	53
5.2	Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	55