

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Kaitan <i>Flipped Classroom</i> dalam <i>Taxonomy Bloom</i>	39
Gambar 2.2	Pembelajaran Berbasis <i>Blended Learning</i>	47
Gambar 2.3	Tipe-Tipe Model Pembelajaran <i>Blended Learning</i>	49
Gambar 2.4	<i>Station Rotation Model</i>	50
Gambar 2.5	<i>Lab Rotation Model</i>	51
Gambar 2.6	<i>Flipped Classroom Model</i>	52
Gambar 2.7	<i>Individual Rotation Model</i>	53
Gambar 2.8	<i>Flex Model</i>	54
Gambar 2.9	<i>Self Blend Model</i>	55
Gambar 2.10	<i>Enriched Virtual Model</i>	56
Gambar 3.1	Model Pengembangan Gall, Gall & Borg	101
Gambar 3.2	Model Desain Pembelajaran Dick, Carey & Carey	104
Gambar 3.3	Prosedur dan Rancangan Penelitian dan Pengembangan Gall, Gall & Borg dan diadaptasi dari Model Desain Pembelajaran Dick, Carey & Carey	108
Gambar 3.4	Variabel Penelitian	109
Gambar 3.5	Desain Uji Coba Kelayakan Produk	111
Gambar 3.6	Desain Uji Coba Efektivitas Produk <i>Nonequivalent Comparison Group Design</i>	112
Gambar 4.1	Diagram Batang Analisis Kebutuhan Guru.....	131
Gambar 4.2	Diagram Batang Analisis Kebutuhan Siswa	133
Gambar 4.3	Desain Media Pembelajaran Bahasa Inggris.....	134
Gambar 4.4	Desain Media Pembelajaran Berbasis <i>Flipped Classroom</i>	135
Gambar 4.5	Diagram Batang Validasi Ahli Materi	137
Gambar 4.6	Diagram Batang Validasi Ahli Media.....	139
Gambar 4.7	Diagram Batang Validasi Ahli Desain.....	141
Gambar 4.8	Diagram Batang Validasi Ahli Praktisi.....	142
Gambar 4.9	Diagram Batang Uji Coba Evaluasi Perorangan.....	144
Gambar 4.10	Diagram Batang Uji Coba Evaluasi Kelompok Kecil	146
Gambar 4.11	Diagram Batang Uji Coba Evaluasi Lapangan Terbatas.....	148

Gambar 4.12	Histogram Frekuensi <i>Pretest</i> Kelas Kontrol	154
Gambar 4.13	Histogram Frekuensi <i>Posttest</i> Kelas Kontrol	156
Gambar 4.14	Histogram Frekuensi <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen	158
Gambar 4.15	Histogram Frekuensi <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen	160



THE
Character Building
UNIVERSITY