

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

5.1. Simpulan

Berdasarkan rumusan, tujuan, hasil, dan pembahasan dalam penelitian pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis android pada mata pelajaran produk kreatif dan kewirausahaan kelas XI SMK Pariwisata Imelda Medan dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Media pembelajaran interaktif berbasis android yang dikembangkan layak digunakan berdasarkan validasi Dari ahli materi, empat aspek yang dinilai pada pengujian ahli materi, yaitu aspek materi, aspek soal / kuis, aspek kebahasaan dan aspek keterlaksanaan. Dengan nilai persentase 76,36, secara keseluruhan penilaian ahli materi menilai bahwa media pembelajaran ini dinilai Layak untuk digunakan. Pada penilaian ahli media, untuk aspek Komunikasi Visual senilai 79,3% yang berarti media pembelajaran interaktif berbasis android dinilai Layak untuk digunakan.

Dari gambar di atas, kelihatan bahwa aspek rekayasa perangkat lunak yang dinilai guru memiliki nilai persentase sebesar 96%, aspek desain pembelajaran 95% dan aspek komunikasi sebesar 90% yang berarti bahwa media pembelajaran interaktif ini dinilai Sangat Layak untuk digunakan.

2. Media pembelajaran interaktif berbasis android efektif digunakan

Berdasarkan hasil perhitungan uji t, diperoleh data bahwa $t_{hitung} > t_{tabel}$ atau $5,868 > 2,00172$ atau dengan kata lain H_0 ditolak dan H_a diterima, maka dapatlah disimpulkan bahwa hasil belajar siswa pada mata pelajaran

produk kreatif dan kewirausahaan yang menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis android lebih tinggi daripada hasil belajar siswa tanpa menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis android dengan efektifitas penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis android sebesar 88,56%.

5.2. Implikasi

1. Sekolah diharapkan mampu menyediakan dana untuk melengkapi media pembelajaran disekolah terutama pada media pembelajaran interaktif berbasis android ini yang telah terbukti mampu meningkatkan hasil belajar siswa.
2. Sekolah diharapkan mampu memfasilitasi guru agar lebih kreatif untuk membuat media pembelajaran interaktif dalam proses belajar mengajar disekolah untuk meningkatkan hasil belajar siswa.
3. Sekolah diharapkan mampu memberikan bimbingan kepada guru melalui pembelajaran atau diklat mengenai pembuatan dan penggunaan media pembelajaran interaktif yang baik dan sesuai untuk meningkatkan hasil belajar siswa.
4. Sekolah diharapkan mampu memberikan fasilitas (sarana dan prasarana) belajar untuk guru dan siswa seperti wifi, computer, dll agar terbentuknya proses belajar mengajar yang baik dan efektif untuk meningkatkan hasil belajar siswa.

5.3. Saran

Berdasarkan hasil temuan yang telah diuraikan pada simpulan dari hasil penelitian pengembangan Media pembelajaran interaktif berbasis android ini, berikut diajukan beberapa saran sebagai berikut:

1. Bagi siswa, Media pembelajaran interaktif berbasis android yang telah dikembangkan tersebut telah terbukti dapat meningkatkan hasil belajar siswa sehingga penggunaannya perlu didukung dengan motivasi yang lebih baik.
2. Bagi sekolah dan guru, dalam penggunaan Media pembelajaran interaktif berbasis android disertai pula dengan media dan materi pembelajaran lainnya yang selaras agar dapat memaksimalkan produk Media pembelajaran interaktif berbasis android ini.
3. Bagi peneliti lain, Media pembelajaran interaktif berbasis android dapat dikembangkan lebih lanjut dengan materi-materi yang lebih luas atau materi yang belum pernah ada dengan yang menggunakan pendekatan lain yang sesuai dengan pembelajaran.