

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Idenfikasi Masalah	4
C. Batasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian	6
 BAB II KAJIAN TEORI, KERANGKA BERFIKIR DAN HIPOTESIS	
A. Deskripsi Teori	7
1. Hakikat Belajar	7
2. Hakikat Model Pembelajaran Kooperatif	9
a. Model Pembelajaran	9
b. Model Pembelajaran Kooperatif Tipe <i>Jigsaw</i>	12
c. Model Pembelajaran PjBL	17
3. Hakikat Hasil Belajar	21
4. Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar	23
B. Silabus Gambar Teknik	24
C. Penelitian Yang Relevan	25
D. Kerangka Berfikir	26
E. Hipotesis Penelitian	27

BAB III METODE PENELITIAN

A. Desain Penelitian	28
B. Definisi Operasional Variabel Penelitian	28
C. Instrumen Penelitian	29
D. Lokasi dan Waktu Penelitian	29
1. Lokasi Penelitian	29
2. Waktu Penelitian	29
E. Populasi dan Sampel Penelitian	30
1. Populasi	30
2. Sampel Penelitian	30
F. Variabel Penelitian	30
G. Jenis dan Desain Penelitian	31
H. Prosedur Penelitian	32
I. Instrumen Penelitian Dan Teknik Pengumpulan Data	33
1. Instrumen Penelitian	33
2. Teknik Pengumpulan Data	34
J. Uji Coba Instrumen Penelitian	35
K. Teknik Analisis Data	39

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Data Hasil Penelitian	42
1. Data <i>Pretest</i> Hasil Belajar Siswa Pada Kelas Eksperimen	42
2. Data <i>Pretest</i> Hasil Belajar Siswa Pada Kelas Kontrol	43
3. Data <i>Posttest</i> Hasil Belajar Siswa Pada kelas Eksperimen Yang Diajar Menggunakan Model Pembelajaran Jigsaw	45
4. Data <i>Posttest</i> Hasil Belajar Siswa Pada kelas Kontrol Yang Diajar Menggunakan Model Pembelajaran PjBL.....	46
B. Uji Persyaratan Analisis	47
1. Uji Normalitas Data	47
2. Uji Homogenitas	48
3. Uji Hipotesis (Uji T).....	49

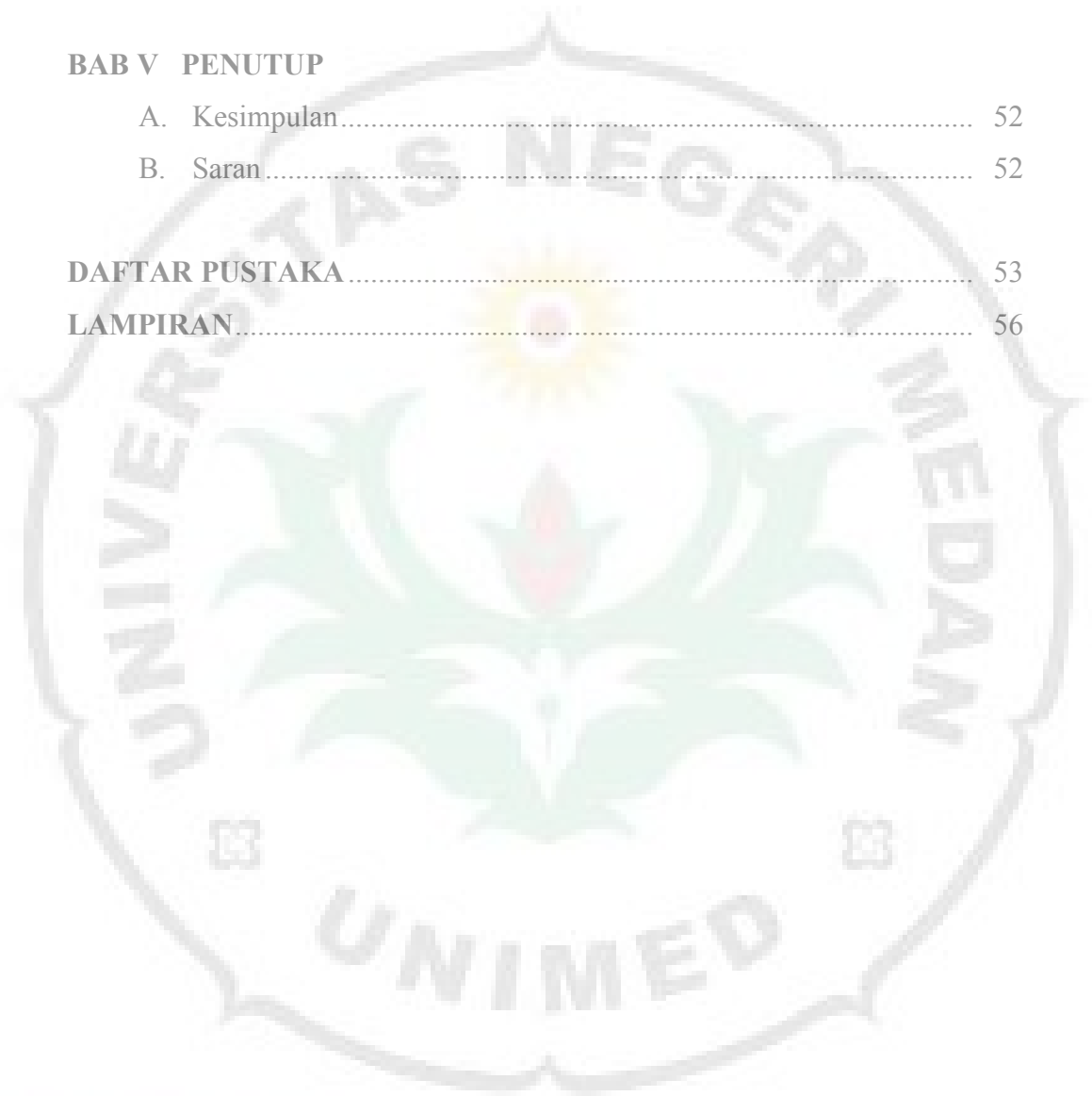
C. Pembahasan Hasil Penelitian..... 50

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan..... 52
B. Saran..... 52

DAFTAR PUSTAKA..... 53

LAMPIRAN..... 56



THE
Character Building
UNIVERSITY