

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. 2006. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Asri, N. 2012. Fakta Minat Baca di Indonesia, (online), (<http://sahabatguru.wordpress.com/2012/08/29/fakta-minat-baca-di-indonesia/>, diakses 19 Desember 2013).
- Asyhar, H. R. 2011. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada.
- Badudu, J. S. 1990. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta : Pustaka Sinar Harapan
- Degeng, I. W. S. 1997. *Strategi Pembelajaran: Mengorganisasi Isi dengan Model Elaborasi*. Malang : IKIP Malang.
- Depdiknas. 2007. *Pedoman Hasil Belajar*. Jakarta : Rineke Cipta.
- _____. 2008. *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Direktorat Pembinaan SMA, Dirjen Mandikdasmen, Depdiknas.
- _____. 2010. *Panduan Penyusunan Bahan Ajar Berbasis TIK*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Atas.
- Ekawati, E. 2012. Peran, Fungsi, Tujuan, dan Karakteristik Matematika Sekolah. (online), (<http://p4tkmatematika.org/2011/10/peran-fungsi-tujuan-dan-karakteristik-matematika-sekolah>, diakses 19 Desember 2013).
- Harian Analisa. 2013. Guru Harus Bisa Jamin Siswanya Kuasai Kompetensi Dasar, (online), (<http://www.analisedaily.com/mobile/pages/news/50716/guru-harus-bisa-jamin-siswanya-kuasai-kompetensi-dasar>, diakses 19 Desember 2013).
- Lee, T. T. & Osman, K. 2012. Interactive Multimedia Module With Pedagogical Agents: Formative Evaluation. *International Education Studies*. 5(6). 50-64, (online), (<http://www.ccsenet.org/journal>, diakses 24 Maret 2014).
- Fauzi, K.M.S. 2002. *Pendekatan Matematika Realistik pada Pokok Bahasan Pembagian di SD*. Tesis. Surabaya : Program Pascasarjana Universitas Negeri Surabaya.
- Fudyartanto, R.B.S. 2002. *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*. Yogyakarta : Global Pustaka Utama.

Gagne, R.M. 1985. *The Condition of Learning and Theory of Instruction*. 4th Edition. New York : CBS College Publishing.

_____, Briggs, L. J., & Wager, W. W. 1992. *Principles of Instructional Design (4th ed.)*. Fort Worth, TX: Harcourt Brace Jovanovich Collage Publishers.

Girsang, S. 2012. Panduan Pengembangan KTSP, (online), (<http://girmskn2tbalai.wordpress.com/2012/07/26/panduan-pengembangan-ktsp/>), diakses 23 Desember 2013).

Gravemeijer, Koeno. 2006. *Developing Realistic Mathematics Education*. Frudenthal Institute. Netherlands : Utrecht Univercity

Hadi, S. 2008. *Pembelajaran Konsep Pecahan Menggunakan Media Komik dengan Strategi Bermain Peran pada Siswa SD Kelas IV Semen Gresik*. Makalah Konaspi 2008.

Hake, R. 1999. Analyzing change/ gain scores. *AERA-D-American. Educational Research Association's Division D, Measurement and Research Methodology*, (online), (<http://lists.asu.edu/cgi-bin>), diakses 27 Februari 2014).

Hamalik, O. 2010. *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Bumi Aksara.

Hamid, A. 2009. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Prasada.

Herawati. 1994. *Mengajar Belajar Matematika*. Jakarta: Depdikbud.

Huang, X., Dedegikas, C., & Walls, J. 2011. Using Multimedia Technology To Teach Modern Greek Language Online In China: Development, Implementation and Evaluation. *European Journal of Open, Disance and Learning*. 17(1). 1-9., (online), (<http://www.eurodl.org/materials/contrib/2011/HuangDedegikasWalls.pdf>), diakses 25 Maret 2014).

Juhri, S. 2005. *Studi tentang Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Ekonomi pada Sekolah Menengah Pertama Negeri di Kecamatan Banjarmasin Tengah*. Skripsi. Banjarmasin: FKIP Unlam

Kemp, et.al. 1994. *Designing Effective Instruction*. New York : Macmillan College Publishing Company.

Kerlinger, 1990. *The Philosophy of Mathematics: Thinking About Mathematics*. New York : Oxford University Press.

- Korkidis. 2009. Can Project-Based Learning (PBL) as a formative instruction/assessment approach be used to successfully teach physic?, (online), (<http://ged550.wikispace.com>, diakses 24 Maret 2014).
- Kozma, R. 1994. Will Media Influence Learning : *Reframing the dabate. Educational Technology Research and Development*. 42(2). 7-19, (online), (<http://robertkozma.com>, diakses 25 Maret 2014).
- Kunandar. 2008. *Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Rajawali Press.
- Mahmud, S. 2013. Kualitas Pendidikan di Indonesia,(online), (<http://edukasi.kompasiana.com/2013/05/03/kualitas-pendidikan-indonesia-refleksi-2-mei-552591.html>, diakses 19 Desember 2013).
- Mailani, E. 2011. *Pengembangan Buku Ajar Geometri dan Lembar Aktivitas Siswa Kelas V SDS Inti Nusantara Tebing Tinggi*. Tesis. Medan : Program Pasca Dikdas Universitas Negeri Medan.
- Mayer, R. E. 2001. The Cambridge Handbook of Multimedia Learning. *University of California, Santa Barbara*, (online), (http://assets.Cambridge.org/97805218/38733/excerpt/9780521838733_excerpt.pdf, diakses 24 Maret 2014).
- _____. 2003. The Promise of Multimedia Learning: Using The Same Instructional Design Methods Across Different Media. *Learning and Instruction*. 13. 125-139, (online), (<http://sam.arts.unsw.edu.au/media/File/MayerMediaMethod03.pdf>., diakses 24 Maret 2014).
- _____. 2008. *Learning and Instruction*. New Jersey : Pearson Education, Inc
- Muhibbinsyah. 2003. *Psikologi Pendidikan Suatu Pendekatan Baru*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mulyasa. 2004. *Kurikulum Berbasis Kompetensi Konsep, Karakteristik, dan Implementasi*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Nasution, S. 1989. *Didaktik Azas-azas Mengajar*. Bandung: Jermnas.
- NCTM (National Council of Teacher of Mathematics). 1989. *Curriculum and Evaluation Standard for School Mathematics*. Reston, Va: NCTM.
- Pelton, Tim. 2000. *Achieving Educational Goals through Comics*. British Canada: University of Victoria.

Poerwadarminta, WJS. 2003. *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.

Pratama, HR. 2012. Ruang Lingkup Media Pendidikan,. (online), (<http://hagarusadypratama.blogspot.com>, diakses 23 Desember 2013).

Prawiradilaga, D. S. 2008. *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta : Kencana.

Purnomo. W. 2010. *Geometri Bidang*. Makalah. Surakarta : Prodi Matematika Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Rezeki, R. 2004. *Pengaruh Strategi Pembelajaran Kontekstual dan Kreativitas Terhadap Hasil Belajar Matematika SMPN Kecamatan Stabat*. Tesis. Medan : PPs Unimed.

Riska, Tim. 2010. *Pengembangan Media Komik Pembelajaran Matematika untuk Meningkatkan Pemahaman Bentuk Soal Cerita Bab Pecahan Pada Siswa Kelas V SDN Ngembung*. Jurnal. Surabaya : Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Surabaya.

Rochmatun, S. 2013. Pembinaan Minat Baca Sejak Usia Dini Menumbuhkan Efektivitas Perpustakaan Sekolah, (online), (<http://www.pemustaka.com/pembinaan-minat-baca-sejak-usia-dini.html>, diakses 19 Desember 2013).

Rohani, A. 1997. *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta : Rineke Cipta

Ruseffendi, E.T. 2005. *Dasar-dasar Penelitian Pendidikan dan Bidang Non-Eksakta Lainnya*. Bandung: Tarsito.

Sa'ud, U.S. 2008. *Inovasi Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Seels, B. B & Richey, C. R. *Teknologi Pembelajaran Defenisi dan Kawasan-nya*. Terjemahan Prawiradilaga, dkk. 1994. Jakarta : LPTK

Slavin, Robert E. 1997. *Educational Psychology Theory and Practice*. Fifth Edition. Allyn and Bacon : Boston.

Soedjadi. 1992. *Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Soviawati. E. 2011. *Pendekatan Matematika Realistik (PMR) Untuk Meningkatkan Kemampuan Berfikir Siswa di Tingkat Sekolah Dasar*. Jurnal Penelitian Pendidikan. UPI.

Sudarman. 2000. *Pengembangan Paket Pembelajaran Berbantuan Komputer Materi Luas dan Keliling Segitiga untuk Kelas V Sekolah Dasar*. Tesis.

Malang: PPS UM.

Sudjana. 2007. *Media Pengajaran*. Bandung : Sinar Baru Algasindo.

Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.

Suherman, E. 2001. *Evaluasi Proses dan Hasil Belajar Matematika*. Jakarta: UT.

Supriadi, D. 2001. *Anatomi Buku Sekolah di Indonesia: Problematik Penilaian, Penyebaran dan Penggunaan Buku Pelajaran, Buku Bacaan dan Buku Sumber*.

Trianto. 2007. *Model Pembelajaran Terpadu dalam Teori dan Praktek*. Surabaya: Prestasi Pustaka.

_____. 2010. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif: Konsep, Landasan, dan Implementasinya pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

_____. 2012. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana.

Van den Akker J. (1999). *Principles and Methods of Development Research*. Pada J. van den Akker, R.Branch, K. Gustafson, Nieven, dan T. Plomp (eds), *Design Approaches and Tools in Education and Training* (pp. 1-14). Dordrech : Kluwer Academic Publishers.

Wahono. 2006. *Komik sebagai Media Informasi*, (online), (<http://media-ide.bajingloncat.com/2006/04/27/komik-informasi>, diakses 23 Desember 2013).

Warli, 4. 2010. *Pembelajaran Matematika Realistik Materi Geometri Kelas IV MI*. Jurnal. Pendidikan Matematika.

Yang, G. 2003. *Learning With Comics*, (online), (www.learningwithcomics.com, diakses 23 Desember 2013).

Zainurie. 2007. *Pembelajaran Matematika Realistik (RME)*. *Jurnal Pembelajaran Matematika Realistik*. (online), (<http://www.scribd.com/doc/76407669/JURNAL-Pembelajaran-matematika-Realistik>, diakses 23 Desember 2013).

Zulkardi. 2003. *How to Design Mathematics lessons based on the Realistic Approach*, (online), (www.geocities.com/ratuilmu.co.id, diakses 23 Desember 2013).