

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, M., (2007), *Fisika Dasar 1 Edisi Revisi*, ITB: Bandung
- Akbar, S., (2013), *Instrumen Perangkat pembelajaran*, PT. Remaja Rosdakarya: Bandung
- Arikunto, S., (2011), *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, Rineka Cipta: Jakarta
- Arikunto, S., (2010), *Evaluasi Program Pendidikan*, Bumi Aksara: Jakarta
- Arikunto, S., (2010). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Bumi Aksara: Jakarta
- Arsyad, A., (2016), *Media Pembelajaran Edisi Revisi*, Rajagrafindo Persada: Jakarta
- Astutik, W., Prihandono, T., dan Yuhardi, (2014). Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Instruction (PBI) dengan Media Permainan Kartu Disertai Jawaban pada Pembelajaran Fisika di SMA, *Jurnal Pembelajaran Fisika* : hal 2-10
- Giancoli, D. C., (2014), *Fisika Prinsip dan Aplikasi jilid 1*, Erlangga: Jakarta
- Giancoli, D. C., (2001), *Fisika Jilid I Edisi Kelima*, Erlangga: Jakarta
- Hayati, S., Setyo Budi, A., dan Hardoko, E., (2015), Pengembangan media pembelajaran flipbook fisika untuk meningkatkan hasil belajar peserta didik, *prosiding seminar nasional fisika (E-Journal)*, **Vol. 5**: h.49-54
- I Dewa, (2015) Pengembangan media pembelajaran berbasis kvisoft untuk meningkatkan pemahaman konsep peserta didik pada materi medan magnet, *Jurnal Universitas Negeri Jakarta*, **Volume IV**
- I Gusti, Dantes, N., dan Tika, N., (2014), Pengaruh Model Pembelajaran Generatif Terhadap Minat Dan Hasil Belajar IPA Pada Siswa Kelas V SD, *E-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha* , **Vol 4**, no. 3 : 1–10.
- Isnaini, N., Sugianto, & Hartono. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Berbasis PBL untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa SMA. Skripsi. Semarang: FMIPA Universitas Negeri Semarang.

- Kanginan, M., (2008), *Seribu Pena Fisika untuk SMA/MA Kelas XI*, Erlangga: Jakarta
- Kasih, R. F., (2017) Pengembangan Film Animasi Dalam Pembelajaran Fisika Pada Materi Keseimbangan Benda Tegar Di SMA, *Tadris: Jurnal Keguruan Dan Ilmu Tarbiyah*, **Vol 2, no. 1**: hal 41–46.
- Kholifah, S., (2017) Pengembangan E-Book Dengan Software Flipbook Maker Untuk Pembelajaran Mata Kuliah Akuntansi Keuangan Di Stekom Semarang, *MAKSIMUM*, **Vol. 1, no. 1**: hal 26.
- Prasetya, D. D., (2015), Kesiapan Pembelajaran Berbasis Buku Digital, *Jurnal Teknologi Elektro Dan Kejuruan* **Vol. 24, no. 2**: h. 61.
- Putra, N., (2012), *Research & Development Penelitian dan Pengembangan: Suatu Pengantar*, Raja Grafindo Persada: Jakarta
- Putri, I. D., Pratikto, H., dan Wardana, W. L., (2016), Pengembangan Media Autoplay Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Prinsip-Prinsip Bisnis, *Jurnal Pendidikan Bisnis Dan Manajemen*, **Vol2**, no. 2: 133–138.
- Ramdhayana, (2014), *Media Pembelajaran Dengan Menggunakan Media Flipbook (Kvisoft Flipbook Maker Pro) Sub Unit Atmosfer*, [Http://Ramdhayana24.Blogspot.Co.Id/](http://Ramdhayana24.Blogspot.Co.Id/), Diakses Tanggal 29 Februari 2020
- Riduwan, (2010), *Dasar-Dasar Statistika*, Alfabeta: Bandung
- Sanjaya, W., (2014), *Penelitian Pendidikan*, Kencana Prenada Media Grup: Jakarta
- Sarwi, A., Rusilowati, & S. Khanafiyah. (2012). Implementasi Model Eksperimen Gelombang Open-Inquiry untuk Mengembangkan Keterampilan Berpikir Kritis Mahasiswa Fisika. *Jurnal Pendidikan Fisika Indonesia*, **Vol 8**: hal 41-50.
- Searmadi, B. P. H., (2016) Penerapan inovasi *flipbook* sebagai media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar pengenalan php kelas XI RPL di SMK negeri 2 Mojokerto, *Jurnal IT-Edu*. **Volume 01 Nomor 02**

- Serway, Raymond A and Jewett, John W,Jr., (2010), *Physics For Scientists AndEngineers*. Belmont: Brooks/Cole
- Sugianto, D., A.G. Abdullah, Elvyanti, S., & Mulyadi, Y., (2013). Modul Virtual: Multimedia Flipbook Dasar Teknik Digital. *INVOTEC, Vol 2*: hal 9
- Sugiono, (2018), *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, kualitatif dan R&D)*, Alfabeta: Bandung
- Sugiono, (2017), *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/R&D)*, Alfabeta: Bandung
- Sugiyono (2008), *Metodologi penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D*,Bandung: Alfabeta
- Susila, R., dan Riyana, C., (2017), *Media Pembelajaran*, CV Wacana Prima : Bandung
- Susilana, R. & Riyana, C. (2017). *Media Pembelajara, hakikat, pengembangan, pemanfaatan, dan penilaian*. Bandung: CV.Wacana Prima.
- Wijayanto., Saifudin, M, (2014), Pengembangan *E-Modul* Berbasis *FlipBook Maker* dengan Model *Project Based Learning* untuk MengembangkanKemampuan Pemecahan Masalah Matematika, *Prosiding Sains and Mathematic Forum*