

## DAFTAR ISI

<b>Lembar Pengesahan</b>	<b>i</b>
<b>Lembar Pernyataan Originalitas</b>	<b>ii</b>
<b>Lembar Persetujuan Publikasi</b>	<b>iii</b>
<b>Riwayat Hidup</b>	<b>iv</b>
<b>Abstrak</b>	<b>v</b>
<b>Abstract</b>	<b>vi</b>
<b>Kata Pengantar</b>	<b>vii</b>
<b>Daftar Isi</b>	<b>ix</b>
<b>Daftar Gambar</b>	<b>xii</b>
<b>Daftar Tabel</b>	<b>xiii</b>
<b>Daftar Lampiran</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
1.7 Definisi Operasional	6
<b>BAB II LANDASAN TEORITIS</b>	
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.1.1 Pengertian Media Pengembangan	8
2.1.2 Ciri-ciri Media Pembelajaran	9
2.1.3 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	9
2.1.4 Klasifikasi Media Pembelajaran	11
2.1.5 Flipbook Maker	13
2.1.6 Materi Fluida Dinamis	15
2.2 Penelitian Yang Relevan	25
2.3 Kerangka Berfikir	26

### **BAB III METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN**

3.1 Model Penelitian dan Pengembangan	28
3.2 Waktu dan Tempat Penelitian	28
3.3 Jenis Data	28
3.3.1 Data Kualitatif	28
3.3.2 data Kuantitatif	29
3.4 Prosedur Penelitian	29
3.4.1 Define	30
3.4.2 Design	31
3.4.3 Development	37
3.4.4 Dissemination	38
3.5 Instrumen Pengumpulan Data	39
3.5.1 Angket(Kuesioner)	40
3.5.2 Wawancara	40
3.5.3 Observasi	41
3.5.4 Dokumentasi	41
3.6 Teknik Pengumpulan Data	41
3.7 Teknik Analisa Data	43

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN**

4.1 Hasil Penelitian	48
4.1.1 Tahap <i>Define</i>	48
4.1.2 Tahap Perencanaan ( <i>Design</i> )	49
4.1.3 Tahap Pengembangan ( <i>Develop</i> )	50
4.1.4 Tahap Penyebaran ( <i>Dessemination</i> )	59
4.2 Analisis Hasil	60
4.2.1 Analisis Data Hasil Validasi Ahli Materi	60
4.2.2 Analisis Data Hasil Validasi Ahli Media	62
4.2.3 Keefektifan Media Pembelajaran	64
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian	65

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

51. Kesimpulan	67
----------------	----

5.2 Saran

67

DAFTAR PUSTAKA

70



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Kerucut Pengalaman Edgar Dale	9
Gambar 2.2	Ilustrasi Aliran Tunik	16
Gambar 2.3	Ilustrasi Aliran Laminer	16
Gambar 2.4	Ilustrasi Prinsip Kontinuitas	17
Gambar 2.5	Hukum Bernoulli, Tekanan Dalam Fluida yang Mengalir	18
Gambar 2.6	Aliran Fluida Pada Sebuah Pipa dengan Ketinggian Tertentu	18
Gambar 2.7	Air Keluar Dari Keranyang Bersumber Dari Bak yang Sangat Besar	20
Gambar 2.8	Venturimeter Tanpa Manometer	21
Gambar 2.9	Venturimeter Dengan Manometer	22
Gambar 2.10	Ilustrasi Tabung Pitot	23
Gambar 2.11	Gaya Angkat Pesawat	24
Gambar 3.1	Langkah-langkah Penelitian dan Pengembangan menurut Thiagarajan	29
Gambar 4.1	Hasil Revisi Tahap Pertama	58
Gambar 4.2	Hasil Validasi Media Pembelajaran Berbasis <i>Kvisoft Flipbook Maker</i> Oleh Ahli Materi	61
Gambar 4.3	Hasil Validasi Media Pembelajaran Berbasis <i>Kvisoft Flipbook Maker</i> Oleh Ahli Media	62

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Story Board Media Pembelajaran Berbasis <i>Flipbook Maker</i>	32
Tabel 3.2	Skenario Video Penerapan Fluida Dinamis Dalam Kehidupan	35
Tabel 3.3	Instrumen Penelitian	39
Tabel 3.4	Tafsiran Skor (Persentase) Lembar Validitas	44
Tabel 3.5	Skor Penilaian Dan Pemilihan Terhadap Jawaban	45
Tabel 3.6	Kriteria Kelayakan	46
Tabel 4.1	Hasil Validasi Ahli Materi Pada Aspek Kelayakan Isi	51
Tabel 4.2	Hasil Validasi Ahli Materi Pada Aspek Sistem Penyampaian	51
Tabel 4.3	Hasil Validasi Ahli Materi Pada Aspek Keterampilan	51
Tabel 4.4	Hasil Validasi Ahli Materi Pada Aspek Kualitas Strategi Pembelajaran	52
Tabel 4.5	Hasil Validasi Ahli Materi Pada Aspek Kekuatan Materi	52
Tabel 4.6	Hasil Validasi Ahli Materi Pada Aspek Penggunaan Bahasa	53
Tabel 4.7	Hasil Validasi Ahli Media Pada Aspek Perangkat Lunak	54
Tabel 4.8	Hasil Validasi Ahli Media Pada Aspek Pembelajaran	54
Tabel 4.9	Hasil Validasi Ahli Media Pada Aspek Komunikasi	55
Tabel 4.10	Uji Coba Kelayakan Respon Guru	57
Tabel 4.11	Uji Respon Peserta Didik	58
Tabel 4.12	Persentase Rata-Rata Hasil Penilaian Terhadap Media Pembelajaran Oleh Ahli Materi	60
Tabel 4.13	Persentase Rata-Rata Hasil Penilaian Terhadap Media Pembelajaran Oleh Ahli Media	62

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Angket penelitian validitas ahli media	73
Lampiran 2. Angket penelitian validitas ahli materi	77
Lampiran 3. Angket Penilaian Kelayakan guru	81
Lampiran 4. Angket Penelitian Respon Siswa	85
Lampiran 5. Kisi-kisi Instrumen Soal Fluida Dinamis	115
Lampiran 6. Data Tabulasi Nilai Pretest Dan Postest Hasil Belajar Kelas Kontrol Dan Eksperimen	130
Lampiran 7. Uji Hipotesis	135
Lampiran 8. Hasil Pengembangan Produk	139
Lampiran 9. Surat Telah Melaksanakan Penelitian	148

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY