

ABSTRAK

Marsintauli Nainggolan, NIM 4163111039 (2021). Pengembangan Media Pembelajaran *Mobile Learning* Menggunakan *Ispring Suite 9* Berbasis Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa.

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) menghasilkan media pembelajaran *mobile learning* menggunakan *ispring suite 9* berbasis kemampuan pemecahan masalah matematis siswa pada materi bangun ruang sisi datar (kubus dan balok) dengan kriteria layak; (2) menghasilkan media pembelajaran *mobile learning* menggunakan *ispring suite 9* berbasis kemampuan pemecahan masalah matematis siswa pada materi bangun ruang sisi datar (kubus dan balok) dengan kriteria praktis; (3) menghasilkan media pembelajaran *mobile learning* menggunakan *ispring suite 9* berbasis kemampuan pemecahan masalah matematis siswa pada materi bangun ruang sisi datar (kubus dan balok) dengan kriteria efektif. Penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan (Research and Development) dengan menggunakan pengembangan model ADDIE. Subjek dalam penelitian ini adalah 5 orang siswa kelas VIII SMP Negeri 2 Sidikalang dan objek dalam penelitian ini adalah media pembelajaran *mobile learning* menggunakan *ispring suite 9* berbasis kemampuan pemecahan masalah matematis pada materi bangun ruang sisi datar kubus dan balok. Hasil penelitian menunjukkan: (1) media pembelajaran *mobile learning* menggunakan *ispring suite 9* berbasis kemampuan pemecahan masalah matematis siswa pada materi bangun ruang sisi datar (kubus dan balok) layak berdasarkan penilaian ahli materi sebesar 81,5% dan ahli media sebesar 89,58% ; (2) media pembelajaran *mobile learning* menggunakan *ispring suite 9* berbasis kemampuan pemecahan masalah matematis siswa pada materi bangun ruang sisi datar (kubus dan balok) praktis berdasarkan angket respon guru sebesar 79,05% dan angket respon peserta didik sebesar 83,56% ; (3) media pembelajaran *mobile learning* menggunakan *ispring suite 9* berbasis kemampuan pemecahan masalah matematis siswa pada materi bangun ruang sisi datar (kubus dan balok) efektif berdasarkan hasil tes kemampuan pemecahan masalah matematis siswa dengan rata-rata nilai 80,5.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, *Mobile Learning*, *Ispring Suite 9*, ADDIE.

ABSTRACT

Marsintauli Nainggolan, NIM 4163111039 (2021). Development of *Mobile Learning Media Using Ispring Suite 9* Based on Students' Mathematical Problem Solving Abilities.

This study aims to: (1) produce *mobile learning* media using *ispring suite 9* based on students' mathematical problem solving abilities on the material of cubes and blocks with valid criteria; (2) produce *mobile learning* media using *ispring suite 9* based on students' mathematical problem solving abilities on the material of cubes and blocks with practical criteria; (3) produce *mobile learning* media using *ispring suite 9* based on students' mathematical problem solving abilities on the material of cubes and blocks with effective criteria. This research is a research and development (R & D) using ADDIE model development. The subjects in this study were 5 grade VIII students of SMP Negeri 2 Sidikalang and objects in this study was *mobile learning* media using *ispring suite 9* based on students' mathematical problem solving abilities on the material of cubes and blocks. The results showed: (1) *mobile learning* media using *ispring suite 9* based on students' mathematical problem solving abilities on the material of cubes and blocks was valid based on the assessment of material experts by 81,5% and media experts by 89,58% ; (2) *mobile learning* media using *ispring suite 9* based on students' mathematical problem solving abilities on the material of cubes and block was practice based on teacher response questionnaires of 79,05% and student response questionnaires of 83,56% ; (3) mobile learning media using *ispring suite 9* based on students' mathematical problem solving abilities on the material of cubes and blocks was effective based on the results of students' mathematical problem solving ability test with an average score of 80,5.

Keywords: *Learning media, Mobile Learning, Ispring Suite 9, ADDIE.*