

DAFTAR PUSTAKA

- Akhdar, B.I. (2016). *Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di SD Labschool UNNES*. Skripsi, Teknologi Pembelajaran, Universitas Negeri Semarang, Semarang.
- Arifin, Z. (2012). *Pengembangan Pembelajaran Aktif dengan ICT*. Yogyakarta: Skripta Media Creative.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Aswara, S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Video Untuk Meningkatkan Minat dan Pemahaman Konsep Siswa SMA*. Skripsi, Pendidikan Fisika, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Badan Penelitian dan Pengembangan Departemen Pendidikan Nasional
- Batubara, H.H. & Batubara, D.S. (2020). Penggunaan Video Tutorial Untuk Mendukung Pembelajaran Daring di Masa Pandemi Virus Corona. *Muallimuna: Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*. 5(2): 74-84. Diakses dari <http://ojs.uniska-bjm.ac.id/index.php/jurnalmuallimuna>.
- Bevan, M. (2017). *Why Videos are Important in Education*. Diakses 30 Juni 2020, dari <https://www.nextthoughtstudios.com/video-production-/2017/1/31/why-videos-are-important-in-education>
- Brame, C.J. (2016). *Effective Educational Videos: Principles and Guidelines for Maximizing Student Learning from Video Content*. Diakses 30 Juni 2020 dari <https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC5132380/>
- Darmawan, A. (2018). *Membuat Media Video Pembelajaran*. Jakarta: Kemendikbud.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Emda, A. (2011). Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran Biologi di Sekolah. *Jurnal Ilmiah DIDAKTIK*. 12(1): 149-162. <https://doi.org/10.22373/jid.v12i1.444>
- Fitriyani, L. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Vlog (Video Blogging) Pada Materi Usaha dan Energi Untuk Menumbuhkan Kemandirian dan Penguasaan Konsep Fisika Siswa Kelas X SMAN 2 Ngalik*. Skripsi, Pendidikan Fisika, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Gikas, J. & Grant, M.M. (2013). Mobile Computing Devices in Higher Education: Student Perspectives on Learning With Cellphones, Smartphones & Social Media. *Internet and Higher Education*, 19: 18-26. <https://doi.org/10.1016/j.iheduc.2013.06.002>

- Hakim, A.B. (2016). Efektifitas Penggunaan E-Learning Moodle, Google Classroom dan Edmodo. *STIMIK ESQ*. 2(1): 1-6. Diakses dari <http://garuda.ristekbrin.go.id/documents/detail/501942>
- Hake, R.R. (1999). *Analyzing Change/ Gain Scores*. Dept. of Physics Indiana University. Diakses 5 Oktober 2021 dari <http://www.physics.indiana.edu>
- Imanuddin, M. (2018). *Membuat Kelas Online Berbasis Android Dengan Google Classroom; Terobosan Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0*. Garudhawaca: Yogyakarta.
- Kroker, A. & Weinstein, M.A. (1994). *Data Trash: The Theory Of The Virtual Class*. Montreal: New World Perspectives.
- Kustandi, C. & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Mulyatiningsih, E. (2014). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nurfalah, E. (2019). Optimalisasi E-Learning berbasis Virtual Class dengan Google Classroom Sebagai Media Pembelajaran Fisika. *Physics Education Research Journal*. 1(1): 46-55. <https://doi.org/10.21580/perj.2019.1.1.3977>
- Nuzuliana, A.H., Bakri, F. & Budi, E. (2015). Pengembangan Video Pembelajaran Pada Materi Fluida Statis di SMA. *Prosiding Seminar Nasional Fisika (E-Journal) SNF 2015*. (h. 27-32). Jakarta: Jurusan Fisika, Universitas Negeri Jakarta.
- Oka, G.P.A. (2017). *Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Depublish.
- Prawidilaga, D.S., Ariani, D. & Handoko, H. (2016). *Mozaik Teknologi Pendidikan: E-Learning*. Jakarta: Prenadamed.
- Pribadi, B.A. (2017). *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Priyadi, R., Kusairi, S. & Indrisari, N. (2018). Desain dan Pengembangan Video Pembelajaran Gerak Parabola Sebagai Fasilitas Remediasi Siswa. *Jurnal Pendidikan Matematika dan Sains*. 6(1): 20-28. <http://dx.doi.org/10.21831/jpms.v4i1.10111>
- Rusman, D.K. & Riyana, C. 2011. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Rajawali Press.
- Rusli., Kendek, Y. & Saehana, S. (2020). Pengembangan Video Pembelajaran Fisika Pada Materi Fluida Statis dengan Model Kooperatif Tipe STAD. *Jurnal Kreatif Online*. 8(2): 112-120. Diakses dari <http://jurnal.untad.ac.id>
- Rusli, M., Hermawan, D. & Supuwingsih, N.N. (2017). *Multimedia Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Andi.
- Sadiman, S.A., Raharjo, R., Haryono, A & Harjito. (2014). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.

- Setyosari, P. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R & D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sundayana, R. (2016). *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta.
- Suranto, B. (2009). *Virtual Classroom: Strategi Pembelajaran Berbasis Synchronous E-Learning*. *Jurnal pada Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi 2009 (SNATI 2009)*. (h.78-86). Yogyakarta: Jurusan Teknik Informatika, Universitas Islam Indonesia.
- Susiliana, R. & Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan dan Penilaian*. Bandung: Wacana Prima.
- Trianto, T.T., Hartono. & Akhlis, I. (2019). Pemanfaatan *Youtube* untuk Pembelajaran Fisika dalam Meningkatkan Pemahaman Konsep dan Keterampilan Laboratorium Siswa. *Seminar Nasional Pascasarjana UNNES*. (h.744-751). Semarang: Program Studi Fisika, Universitas Negeri Semarang.
- Trianto. (2009). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif Konsep Landasan dan Implementasi Pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana.
- Wibawa, H.A., Waspada. I. & Wirawan, P.W. (2017). *IbM Kelas Virtual Untuk SMPN6 dan SMAN2 Salatiga*. *Jurnal ABDIMAS*. 21(1): 21-28. Diakses dari <http://journal.unnes.ac.id>
- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenamedia Group.
- Yelensi, Y., Wiyono, K. & Andriani, N. (2020). Efektivitas Penggunaan Video Pembelajaran Materi Usaha dan Energi Berbasis Permainan Tradisional. *Jurnal Pijar MIPA*. 15(1): 1-6. <https://doi.org/10.29303/jpm.v15i1.1119>