

## DAFTAR ISI

	<i>hal</i>
Cover.....	<i>i</i>
Lembar Motto.....	<b>ii</b>
Lembar Pengesahan.....	<i>iii</i>
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	<i>iv</i>
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	<b>v</b>
RIWAYAT HIDUP .....	<i>vii</i>
ABSTRAK .....	<b>vi</b>
ABSTRACT .....	<b>viii</b>
KATA PENGANTAR.....	<b>ix</b>
DAFTAR ISI.....	<b>xi</b>
DAFTAR GAMBAR.....	<b>xiv</b>
DAFTAR TABEL.....	<b>xv</b>
DAFTAR LAMPIRAN .....	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	<b>1</b>
1.2. Identifikasi Masalah.....	<b>11</b>
1.3. Batasan Masalah.....	<b>11</b>
1.4. Rumusan Masalah .....	<b>12</b>
1.5. Tujuan.....	<b>12</b>
1.6. Manfaat Penelitian.....	<b>12</b>
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>14</b>
2.1. Media Pembelajaran.....	<b>14</b>
2.1.1. Pengertian Media .....	<b>14</b>
2.1.2. Manfaat Media Pembelajaran .....	<b>15</b>
2.1.3. Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran.....	<b>16</b>
2.1.4. Karakteristik Media Pembelajaran.....	<b>16</b>
2.1.5. Jenis Media Pembelajaran .....	<b>17</b>
2.2. Video Untuk Belajar.....	<b>18</b>
2.3. Pentingnya Media dalam Pelajaran Matematika.....	<b>19</b>

2.4. Video Animasi.....	19
2.4.1. Pengertian Animasi.....	19
2.4.2. Tahap Pembuatan Video Animasi .....	20
2.5. Wondershare Filmora.....	21
2.5.1. Pengertian <i>Wondershare Filmora</i> .....	21
2.6. Materi Ajar .....	23
2.6.1. Lingkaran .....	23
2.7. Bahan Ajar Digital .....	27
2.7.1. Kelebihan dan Kelemahan Bahan Ajar Digital.....	28
2.8. Minat Belajar.....	28
2.9. Kerangka Berfikir.....	29
2.10. Pertanyaan Peneliti .....	30
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>31</b>
3.1. Model Pengembangan .....	31
3.1.1. Prosedur Pengembangan.....	31
3.2. Subjek Penelitian.....	32
3.3. Metode dan Alat Pengumpul Data .....	33
3.3.1. Metode Pengumpul Data .....	33
3.4. Waktu dan Tempat Penelitian .....	33
3.5. Alat Pengumpul Data .....	33
3.5.1. Instrumen Ditinjau dari Aspek Media.....	34
3.5.2. Instrumen Kelayakan Ditinjau dari Aspek Materi.....	35
3.5.3. Instrumen Kelayakan Ditinjau dari Pendapat Siswa.....	35
3.6. Teknik Analisis Data.....	36
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>40</b>
4.1. Deskripsi Data Uji Coba .....	40
4.2. Kajian Produk.....	40
4.2.1. Intro.....	40
4.2.2. Materi.....	41
4.2.3. Istirahat .....	41
4.2.4. Penutup .....	42
4.3. Hasil Peneitian.....	42

4.3.1. Pengembangan Video Pembelajaran Matematika .....	42
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>56</b>
5.1. Kesimpulan.....	56
5.2 Saran.....	57
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>58</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>61</b>



THE  
*Character Building*  
 UNIVERSITY

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1.</b> Tampilan Kerja <i>Wondershare Filmora</i> .....	23
<b>Gambar 2.2.</b> Lingkaran dan Unsur-unsurnya .....	24
<b>Gambar 2.3.</b> Sudut Pusat dan Sudut Keliling Lingkaran.....	25
<b>Gambar 2.4.</b> Segi Empat Tali Busur.....	25
<b>Gambar 2.5.</b> Sudut Antar Dua Tali Busur yang Berpotongan dalam Lingkaran.	26
<b>Gambar 2.6.</b> Sudut Diantara Dua Tali Busur Berpotongan di Luar Lingkaran....	26
<b>Gambar 2.7.</b> Skema Kerangka Berfikir .....	30
<b>Gambar 3.1.</b> Skema Prosedur Pengembangan Media Video.....	32
<b>Gambar 4.1.</b> Skema Urutan Pembuatan Flowchart. ....	44
<b>Gambar 4.2.</b> Pembuatan <i>Storyboard</i> .....	45
<b>Gambar 4.3.</b> Pembuatan Skrip.....	45
<b>Gambar 4.4.</b> Pembuatan Video Gambar.....	46
<b>Gambar 4.5.</b> Proses Penggabungan <i>Dubbing</i> . ....	46
<b>Gambar 4.6.</b> Gambar/foto.....	46
<b>Gambar 4.7</b> <i>Backsound</i> / rekaman Suara.....	46
<b>Gambar 4.8</b> Proses <i>Editing</i> .....	47
<b>Gambar 4.9.</b> Gambar Diagram Hasil Uji Kelayakan Media.....	49
<b>Gambar 4.10.</b> Gambar Diagram Hasil Kelayakan Materi.....	50
<b>Gambar 4.11.</b> Gambar Diagram Hasil Uji Coba Skala Kecil.....	51
<b>Gambar 4.12.</b> Gambar Diagram Hasil Uji Coba Skala Besar.....	52
<b>Gambar 4.13.</b> Proses <i>Editing</i> .....	54

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1.</b> Ciri-ciri dan Nama Unsur yang Terdapat pada Lingkaran .....	27
<b>Tabel 3.1.</b> Kisi-kisi Instrumen Kelayakan Video Pembelajaran Ditinjau dari Aspek Media .....	34
<b>Tabel 3.2.</b> Kisi-kisi Instrumen Kelayakan Video Pembelajaran Ditinjau dari Aspek Materi .....	35
<b>Tabel 3.3.</b> Kisi-kisi Instrumen Kelayakan Video Pembelajaran Ditinjau dari Pendapat Siswa .....	36
<b>Tabel 3.4.</b> Kategori Skala Likert .....	37
<b>Tabel 3.5.</b> Kriteria Penilaian Ideal .....	37
<b>Tabel 3.6.</b> Kriteria Penilaian Ideal .....	38
<b>Tabel 3.7.</b> Pedoman Hasil Konversi data Kriteria Penilaian Ideal .....	39
<b>Tabel 3.8.</b> Klasifikasi Persentase untuk Skor Hasil Angket .....	39



## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran 1.</b> RPP dan Silabus.....	61
<b>Lampiran 2.</b> Instrumen .....	69
<b>Lampiran 3.</b> Uji Ahli Validitas.....	76
<b>Lampiran 4.</b> Dokumentasi .....	83
<b>Lampiran 5.</b> Surat Izin Penelitian.....	84
<b>Lampiran 6.</b> Surat Balasan Penelitian dari SMP Swasta Madani.....	85
<b>Lampiran 7.</b> Hasil Validasi.....	86

