

## DAFTAR ISI

Halaman

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>ii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xi</b>
<b>BAB.I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	5
1.3. Pembatasan Masalah .....	5
1.4. Rumusan Masalah .....	6
1.5. Tujuan Penelitian .....	6
1.6. Definisi Operasional.....	7
1.7. Manfaat Penelitian .....	8
1.8. Hasil yang Diharapkan.....	8
<b>BAB. II KAJIAN PUSTAKA</b>	
2.1. Media Pembelajaran.....	9
2.1.1. Pengertian Media Pembelajaran.....	9
2.1.2. Fungsi Media Pembelajaran.....	12
2.1.3. Pengelompokan Media Pembelajaran.....	14
2.2. Pengembangan Media dalam Pembelajaran .....	14
2.2.1. Media Pembelajaran Berbasis Blended Learning .....	16
2.2.2. Ragam Istilah dalam Blended Learning.....	17
2.2.3. Media Pembelajaran Interaktif WQC.....	23
2.4. Prosedur Pemilihan Media Pengembangan .....	26
2.5. Dukungan Teori dan Empiris .....	28
2.6. Penelitian yang Relevan.....	29
2.7. Kerangka Berfikir.....	30
2.8. Hipotesis Penelitian.....	31
<b>BAB. III METODE PENELITIAN</b>	
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	32
3.2. Langkah-langkah Penelitian.....	32
3.2.1. Metode Penelitian Tahap I .....	32
3.2.2. Prosedur Penelitian Pengembangan .....	33
3.2.3. Tahap Uji Coba Produk.....	38
3.2.3.1. Desain Uji Coba .....	38
3.2.3.2. Subjek Uji Coba .....	38
3.2.3.3. Pelaksanaan Uji Coba .....	39

3.2.3.4.	Jenis Data .....	40
3.2.4.	Teknik Pengumpulan Data .....	41
3.2.5.	Instrumen Pengumpulan Data .....	42
3.2.6.	Teknik Analisis Data Pengembangan .....	44
3.2.6.1.	Analisis Data Angket .....	44
3.3.	Metode Penelitian Tahap II .....	46
3.3.1	Populasi dan Sampel Penelitian .....	46
3.3.2.	Strategi Rancangan Eksperimen .....	46
3.3.3.	Prosedur dan Pelaksanaan Perlakuan .....	47
3.3.4.	Jenis Data .....	48
3.3.5.	Teknik Analisis Data .....	49

#### **BAB. IV HASIL PENELITIAN**

4.1.	Deskripsi Produk Awal .....	53
4.2.	Hasil Validasi Materi dan Media .....	54
4.2.1.	Hasil Perancangan Materi Media Pembelajaran .....	54
4.2.2.	Hasil Desai Pengembangan Media .....	55
4.2.3.	Catatan Perbaikan Validator Ahli .....	55
4.3.	Hasil Produksi Media .....	56
4.4.	Hasil Analisis Pengujian Produk .....	59
4.4.1.	Hasil Pengujian Angket dari Ahli Materi .....	59
4.4.2.	Hasil Pengujian Angket dari Ahli Media .....	60
4.5.	Hasil Uji Efektivitas .....	62
4.6.	Revisi Produk .....	65
4.6.1.	Revisi Awal .....	65
4.6.2.	Revisi III dan IV .....	66
4.6.3.	Revisi Akhir .....	66
4.7.	Pembahasan .....	67
4.7.1.	Analisis Instrumen .....	67
4.7.2.	Pembahasan Hasil Pengembangan .....	68
4.8.	Keterbatasan Penelitian .....	70

#### **BAB. V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN**

5.1.	Kesimpulan .....	73
5.2.	Implikasi .....	73
5.3.	Saran .....	74

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>75</b>
-----------------------------	-----------

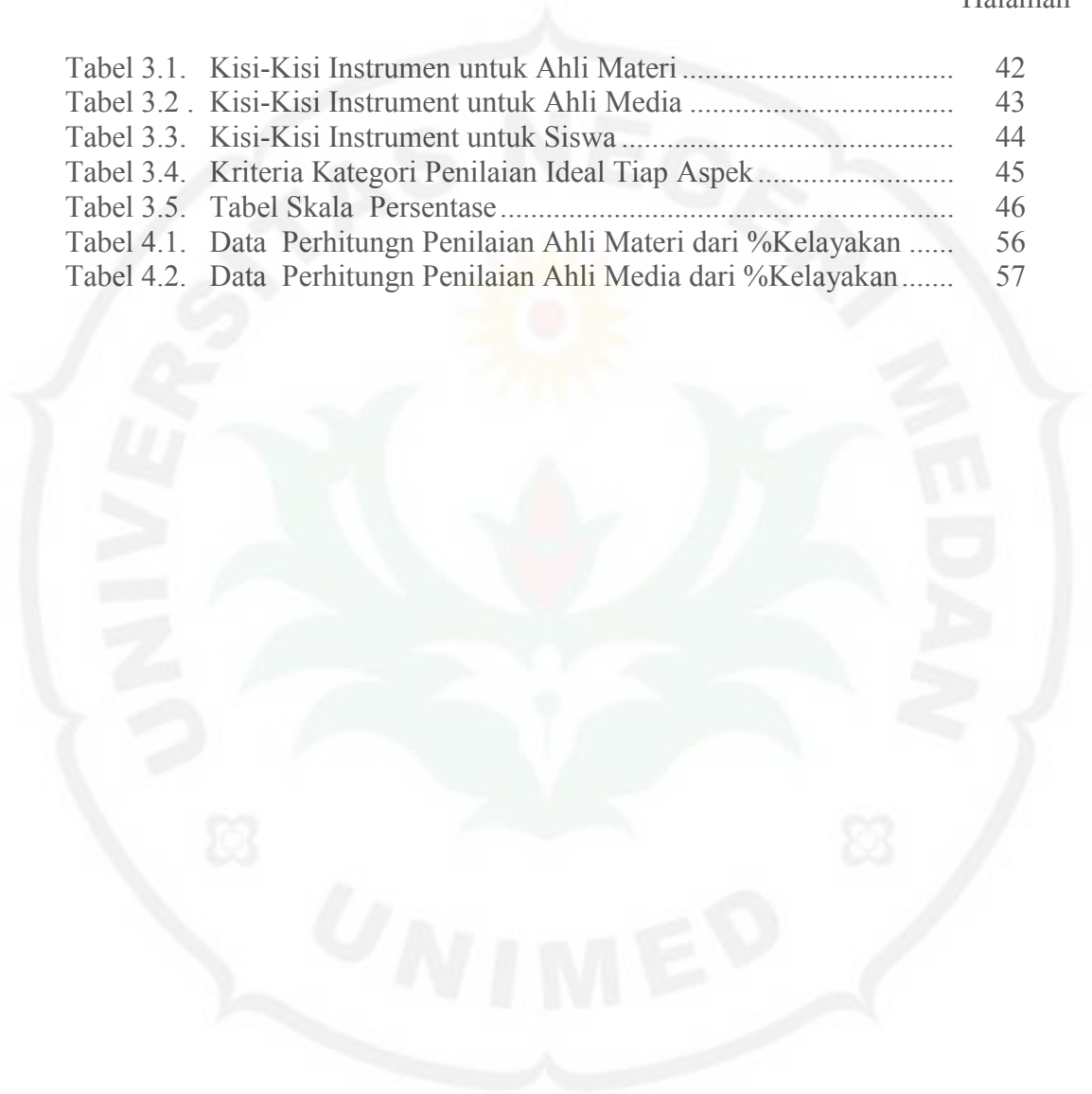
## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. BL pada Masa Lalu, Sekarang (2005), dan yang Akan Datang .....	21
Gambar 2.2. Logo dari <i>Wondershare Quiz Creator</i> .....	23
Gambar 2.3. Skema Peta Konsep Penggunaan <i>Wondershare Quiz Creator</i> .....	25
Gambar 3.1. Skema Prosedur Penelitian Pengembangan Media Kuis .....	37
Gambar 4.1. % Kelayakan Setiap Aspek Penilaian dari Data Hasil Perhitungan yang diperoleh dari ahli materi .....	56
Gambar 4.2. % Kelayakan Setiap Aspek Penilaian dari Data Hasil Perhitungan yang diperoleh dari ahli media .....	57



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1. Kisi-Kisi Instrumen untuk Ahli Materi .....	42
Tabel 3.2. Kisi-Kisi Instrument untuk Ahli Media .....	43
Tabel 3.3. Kisi-Kisi Instrument untuk Siswa .....	44
Tabel 3.4. Kriteria Kategori Penilaian Ideal Tiap Aspek .....	45
Tabel 3.5. Tabel Skala Persentase .....	46
Tabel 4.1. Data Perhitungn Penilaian Ahli Materi dari %Kelayakan .....	56
Tabel 4.2. Data Perhitungn Penilaian Ahli Media dari %Kelayakan .....	57



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY

## DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran 1.	Lembar validasi oleh Tim Ahli Materi dan Media.....	76
Lampiran 2.	Data Nilai Pretes.....	99
Lampiran 3.	Data Nilai Postes.....	100
Lampiran 4.	Normalitas Pretes dan Postes.....	101
Lampiran 5.	Kelayakan dari Setiap Aspek Penilaian Siswa.....	102
Lampiran 6.	Kelayakan Aspek dari Penilaian Ahli Materi.....	103
Lampiran 7.	Kelayakan Aspek dari Penilaian Ahli Media.....	104
Lampiran 8.	Data Uji Lapangan 30 Orang Siswa.....	105
Lampiran 9.	Data Uji Ahli Materi.....	107
Lampiran 10.	Data Uji Ahli Media.....	108
Lampiran 11.	Lembar Perhitungan Validasi untuk Uji Hipotesis.....	109
Lampiran 12.	Perhitungan Reliabilitas Tes.....	111
Lampiran 13.	Perhitungan Taraf Kesukaran Soal.....	112
Lampiran 14.	Perhitungan Daya Beda Soal.....	113
Lampiran 15.	Data Hasil Belajar Siswa.....	115
Lampiran 16.	Pretest dan Post test.....	117
Lampiran 17.	Uji Normalitas Data.....	119
Lampiran 18.	Uji Homogenitas.....	123
Lampiran 19.	Uji Hipotesis.....	125
Lampiran 20.	Kisi-kisi Soal.....	127
Lampiran 21.	Dokumentasi.....	138
Lampiran 22.	r Product Moment.....	141
Lampiran 23.	Media Kuis Pembelajaran.....	143
Lampiran 24.	RPP dan Silabus Pembelajaran.....	159
Lampiran 25.	Modul Pembelajaran.....	177
Lampiran 26.	Tabel Harga Kritik $t$ dan $dk$ pembilang.....	218
Lampiran 27.	Lembar Surat Menyurat.....	220

THE  
Character Building  
UNIVERSITY