

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan analisis data yang telah dilakukan maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan penilaian oleh para ahli/validator terhadap media pembelajaran interaktif berbasis blended learning, diperoleh hasil bahwa media yang digunakan tersebut dikatakan “layak” diproduksi sebagai media pembelajaran kultur jaringan.
2. Berdasarkan hasil tanggapan siswa terhadap media pembelajaran yang digunakan, diperoleh hasil bahwa kualitas media yang digunakan “sangat baik” diproduksi hal ini dikarenakan sesuai dengan relevansi pembelajaran siswa yang berkaitan dengan isi materi yang dituangkan dalam bentuk kuis.

5.2. Implikasi

Penelitian mengenai pengembangan media interaktif berupa modul dan kuis ini tentunya akan memberikan hasil penelitian yang akan dapat dikembangkan pada penelitian selanjutnya. Konsep dasar penelitian pengembangan adalah menghasilkan produk yang siap pakai dimasyarakat. Pada dasarnya penelitian ini akan menghasilkan produk yang efisien yang tentunya akan dapat digunakan oleh guru mata pelajaran yang bersangkutan. Oleh karena itu guru atau mahasiswa yang melakukan penelitian pengembangan berikutnya

juga akan melanjutkan dan terus mengembangkan produk baru demi pembelajaran yang efektif dan efisien.

5.3. Saran

Bagi peneliti berikutnya yang akan mengembangkan media pembelajaran berupa media interaktif yang sama, baik dari sisi materi yang sama ataupun berbeda disarankan agar : (1) Memiliki peralatan yang mendukung atau lebih mutakhir dalam pembuatannya. Hal ini sangat penting karena peralatan yang mendukung akan menghasilkan produk yang lebih baik pula melihat pembuatan media sangat erat hubungannya dengan penggunaan sarana elektronik yang berkaitan dengan TIK Komputer ataupun gadget lainnya yang berkaitan dengan koneksi internet. Kemudian Diharapkan kepada para guru, khususnya guru bidang studi biologi agar lebih dapat memanfaatkan media belajar yang telah disediakan oleh pihak sekolah guna meningkatkan hasil belajar siswa. Sedangkan bagi pihak sekolah diharapkan untuk membuat pelatihan mengenai penggunaan media interaktif baik bersifat audio, visual, maupun audio visual yang berbasis komputer kepada guru, sehingga dapat dimanfaatkan dalam proses pembelajaran demi meningkatkan efektifitas dan efisiensi pembelajaran.