

DAFTAR ISI

	Halaman
Abstrak	<i>i</i>
Abstract	<i>ii</i>
Kata Pengantar	<i>iii</i>
Daftar Isi	<i>v</i>
Daftar Tabel	<i>vi</i>
Daftar Gambar	<i>vii</i>
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	5
1.3. Batasan Masalah	6
1.4. Rumusan Masalah	6
1.5. Tujuan Masalah	7
1.6. Manfaat Masalah	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1. Kerangka Teoritis	9
2.1.1. Hakikat Kemampuan Pemecahan Masalah	9
2.1.1.2. Langkah-Langkah Pemecahan Masalah	11
2.1.2. Media Pembelajaran	14
2.1.2.1. Fungsi Media Pembelajaran	16
2.1.3. Multimedia Pembelajaran Interaktif	17
2.1.3.1. Pengertian Multimedia	17
2.1.3.2. Manfaat Multimedia dalam Pembelajaran	18
2.1.3.3. Keunggulan Multimedia Interaktif	19
2.1.3.4. Implementasi Penggunaan Multimedia Interaktif	19
2.1.3.5. Langkah-langkah Pengembangan Multimedia Interaktif	20
2.1.4. Pembelajaran Langsung dan Pembelajaran Berbasis Masalah	23
2.1.4.1. Pembelajaran Langsung (<i>Direct Instruction</i>)	26
2.1.4.2. Pembelajaran Konvensional	29
2.1.4.3. Pembelajaran Berbasis Masalah	32
2.2. Kerangka Konseptual	33
2.3. Hipotesis Penelitian	34
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	35
3.2. Populasi dan Sampel	35
3.3. Rancangan Penelitian	35
3.4. Instrumen Penelitian	37
3.4.1. Tes Kemampuan Memecahkan Masalah	37
3.5. Prosedur Penelitian	38

3.6. Teknik Analisis Data	44
3.6.1. Analisis Statistik Deskriptif	44
3.6.2. Analisis Statistik Inferensial	45
3.6.3. Uji Homogenitas dan Normalitas	46
3.7. Uji Hipotesis	47

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil Penelitian	48
4.2. Pembahasan	51
4.2.1. Pengaruh Pembelajaran PBM Kelompok Menggunakan Multimedia Interaktif dan Pembelajaran PBM Klasik Menggunakan Multimedia Interaktif terhadap Kemampuan Memecahkan Masalah	51
4.2.2. Keefektivan PBM Kelompok Menggunakan Multimedia Interaktif, PBM Klasikal Menggunakan Multimedia Interaktif, dan Pembelajaran Konvensional Menggunakan Media Linier	56
4.3. Keterbatasan Penelitian	59

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	60
5.2. Implikasi	60
5.3. Saran	61

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

THE
Character Building
 UNIVERSITY