

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, M. 2009. *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Antharina. 2010. *Potensi Teknologi Informasi dan komunikasi dalam Peningkatan Mutu Pembelajaran di Kelas*. Online ([http:// elearning.unimal.ac.id /upload/materi/peningkatan-tik-guru.pdf](http://elearning.unimal.ac.id/upload/materi/peningkatan-tik-guru.pdf)). Diakses 24 Februari 2014.
- Ardianti, Yunia. 2012. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Team Assisted Individualization Untuk Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi (Tik) Dengan Pokok Bahasan Desain Grafis Pada Siswa Kelas Xii Sman 1 Sukasada. *Jurnal Nasional Teknik Pendidikan Informatika*. Vol.1, No.3, ISSN 2089 – 8673.
- Arends, R. 2004. *Learning to Teach. Sixth Edition*. New York: McGrawHill.
- Arnitasari, Endah. 2008. *Penggunaan Multimedia Interaktif dalam Sistem Pendidikan Jarak Jauh di Indonesia*. Online. ([http://endah.web.id/wpcontent /uploads/.doc](http://endah.web.id/wpcontent/uploads/.doc) . Diakses 23 Februari 2014.
- Arsyad, A. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Badiran. 2013. *Test*. PowerPoint Perkuliahan Evaluasi dan Assasment. Universitas Negeri Medan.
- Barrows, H.S. 1992. Technology and values: Interactive learning environments for future generations. *Educational Technology*, 35 (2),7-13.
- Damanik, Marini dan Jasmidi. 2010. *Inovasi Pembelajaran Kimia Melalui Penerapan Media Berbasis Animasi Komputer pada Praktikum Kimia Umum*. FMIPA Kimia UNIMED. Medan. Online. Diakses 24 Februari 2014.
- DeGallow. 2001. *What is Problem-Based Learning?*. <http://www.pbl.uci.edu/whatispbl/html.htm>. Diakses 2 Januari 2014
- Depdiknas. 2006. *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Depdiknas.
- Faiq, Muhammad. 2013. *Pembelajaran Langsung dan Tidak Langsung*. (Online artikel).(www.saltspring.com/FaiqMuhammad/trategipembelajaran.pbl.htm). Diakses 8 Januari 2014.
- Gagné, F. (1991). Brief presentation of Gagné and Nadeau’s attitude scale: *Opinions about the gifted and their education*. Montreal: University of Québec. (Online). Diakses 24 Februari 2014.

- Hamzah (2003). Meningkatkan Kemampuan Memecahkan Masalah Matematika Siswa Sekolah Lanjutan Tingkat Pertama Negeri di Bandung melalui Pendekatan Pengajuan Masalah. Bandung: Disertasi SPs UPI. (Online). Diakses 24 Februari 2014.
- Hanif, Alfatta. 2007. Aplikasi Multimedia Interaktif Pembelajaran IPA untuk Sekolah Dasar Kelas VI. Online. (<http://Alfatta-hanief.web.id/-wpcontent/uploads/mmi.ipavi.doc>). Diakses 23 Februari 2014.
- Hendrawan, C. Dan Yudhoatmojo, S. B. 2001. *Web-Based Virtual Learning Environment: A Research Framework and A Preliminary Assessment in Basic IT Skills Training*. MIS Quarterly [CD-ROM], 401426. Tersedia: GNU Free Document License (diakses 2 Januari 2014)
- Herlinawati. 2007. Aplikasi Multimedia Interaktif. Online. (<http://herlin.web.id/-wpcontent/uploads/aplikasi-multi-media.doc>). Diakses 25 Februari 2014.
- Julita. 2011. *Pengaruh Penggunaan Multimedia Pembelajaran Terhadap Kualitas Sumber Daya Manusia*. Jakarta Barat: Universitas Kristen Krida Wacana. (http://www.slideshare.net/Julita_Anggrek/karya-tulis-julita-22-2010006-ukrida, diakses tanggal: 2 Januari 2014).
- Kariadinata, R. 2007. Desain dan Pengembangan Perangkat Lunak (Software) Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan* 13(069): 1055-1080.
- Krismanto, A. dan Wibawa, AD. 2010. *Kapita Selekta Pembelajaran Kemampuan Pemecahan Masalah Bangun Datar di SMP*. Yogyakarta: P4TK Matematika.
- Kustandi, Cecep., & Sutjipto, Bambang. 2011. *Media Pembelajaran*. Bogor: Galia Indonesia.
- Kardi, S. 2001. *Pengajaran Langsung*. Pusdat Sains dan Matematika Sekolah Program Pasca Sarjana. UNESA. (Online, diakses 8 Januari 2014).
- Lee, Nicoll, dan Brooks. 2002. A Comparison of Inquiry and Worked Example Web-Based Instruction Using Physlets. *Computers & Education* 47 [Online], Vol 10 (5).
- Mohammad, Nor Sakinah. 2007. Kontribusi Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan di Era Globalisasi Pendidikan Indonesia. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi (PTIK)*. Vol.2, No.2. ISSN 1979-9462.
- Mulyasa. 2005. *Menjadi Guru Profesional Menciptakan Pembelajaran Kreatif dan Menyenangkan*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Musaheri. 2005. *Pengantar Pendidikan*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

- Muslim. 2009. *Teknologi Informasi dalam Pendidikan*. Publikasi Online. (diakses 25 Februari 2014).
- Newby, T. J., Stepich, D. A., Lehman, J. D., & Russell, J. D. 2000. *Educational Technology for Teaching and Learning* (2nd ed.) Upper Saddle River, NJ:Merrill/Prentice-Hall.
- Nur, M. 2000. *Pengajaran Langsung*. Pusdat Sains dan Matematika Sekolah Program Pasca Sarjana. UNESA. (Online, diakses 8 Januari2014).
- Ommundsen P., 2001. *Problem-Based Learning With 20 Case Examples*. (Online article). (www.saltspring.com/capewest/pbl.htm, diakses tanggal 2 Januari 2014).
- Paidi. 2008.Pengembangan Perangkat Pembelajaran dan Pengaruhnya terhadap Kemampuan Metakognitif, Pemecahan Masalah, dan Penguasaan Konsep Biologi. *Jurnal Pendidikan Biologi UM Malang*, 1(1)
- Peng, C.N. 2004. *Successful Problem-Based Learning for Primary and Secondary Classrooms*. Singapore: Federal Publications. (online) (<http://www.researchinlearningtechnology.net/index.php/rlt/article/view/4395>, diakses 2 Januari 2014)
- Pramana, B. 2006. *Problem Solving*. (Online). (<http://sarengbudi.web.id/wpcontent/uploads/problem-solving.doc> diakses 2 Januari 2014).
- Pramono, S. 2008. *Penerapan Pembelajaran Berbasis Masalah untuk Meningkatkan Hasil Belajar, Kemampuan Berfikir Kritis dan Memecahkan Masalah Biologi Siswa Kelas X SMAN 10 Malang*. Skripsi, Jurusan Biologi Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Malang. Tidak diterbitkan.
- Prata dan Lopes. 2005. Online Multimedia Education Application for Teaching Multimedia Contents : An experiment with student in Highre Education dalam *Instructional Technologies : Cognitive Aspect of Online Programs*, Editor by Darbyshire, Paul. Harshey, USA : IRM Press, Idea Group.
- Rahmadina 2013, *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif pada Perkuliahan Mikrobiologi Terapan di Prodi Pendidikan Biologi Pascasarjana Unimed*. Tesis. Universitas Negeri Medan.
- Riwayadi, Purwo. 2007. Pemanfaatan Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi untuk Kemajuan Pendidikan di Indonesia. PLS-UM. Publikasi Online. (diakses 26 Februari 2014).
- Rosenberg, M. J. 2001. *E-Learning: Strategies for delivering knowledge in the digital age*. New York, NY: McGraw Hill.

- Ruseffendi, E.T. 1991. *Pengantar kepada membantu Guru Mengembangkan Kompetensinya dalam Pengajaran Matematika untuk Meningkatkan CBSA* (Cetakan Kedua). Bandung: Kencana Jaya
- Setiawan, A. 2007. *Dasar-dasar Multimedia Interaktif (MMI)*. Bandung: SPs UPI Bandung.
- Shadiq, F. 2004. *Pemecahan Masalah, Penalaran dan Komunikasi. Disampaikan Pada Diklat instruktur/Pengembang Matematika SMA Jenjang Dasar*. PPPG Matematika Yogyakarta. Publikasi Online. (diakses 2 Januari 2014)
- Sidin, Robiah. 2007. ICT dalam Pendidikan: Prospek dan Cabaran dalam Pembaharuan Pedagogi. *Jurnal Pendidikan* 32:139-152. Online. Diakses 25 Februari 2014.
- Sigit, Bambang., & Joko. 2008. *Pengembangan Pembelajaran Dengan Menggunakan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Yang Berkualitas. Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Semarang*. (<http://luarsekolah.blogspot.com>). Diakses 2 Januari 2014.
- Smerdon, B. A., Burkam, D. T. & Lee, V. A. 1999. Access to constructivist and didactic teaching: who gets it? Where is it practiced? *Teachers College Record* 101(1): 5-34.
- Sulistya, Siti. 2010. *Pengaruh Multimedia Interaktif terhadap Hasil Belajar dan Retensi Siswa pada Matakuliah Mikrobiologi*. Tesis. Universitas Pendidikan Indonesia. Online. Diakses 25 Februari 2014.
- Susilana, Rudi. 2009. *Media Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.
- Suyanto. 2003. *Strategi Periklanan pada E-Commerce Perusahaan Top Dunia*. Yogyakarta. Andi Karya Pratama.
- Suyono dan Hariyanto. 2012. *Belajar dan Pembelajaran Teori dan Konsep Dasar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Trianto. 2007. *Model-model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivistik*. Jakarta : Prestasi Pustaka.
- Trilling, B. & Hood, P. 1999. Learning, Technology, and Education Reform in the Knowledge Age ("We're Wired, Webbed, and Windowed, Now What?") (Online article). (www.wested.org/cs/we/view/rs/654) diakses 2 Januari 2014.
- Turmudi. 2008. *Landasan Filsafat dan Teori Pembelajaran Matematika (Berparadigma Eksploratif dan Investigatif)*. Jakarta: Leuser Cita Pustaka.

Wahyudin. 2003. *Peranan Problem Solving*. Proceeding National Seminar on Science and Mathematics Education, the Role of IT/ICT in Supporting the Implementation of Competency-Based Curriculum. Bandung: JICA-IMSTEP. (Online). Diakses 24 Februari 2014.

Widiyanto, Mikha Agus. 2013. *Statistika Terapan*. Jakarta: Alex Media Komputindo.

Wijaya, Wina. 2008. *Pembelajaran dalam Implementasi Kurikulum Berbasis Kompetensi*. Jakarta: Kencana

Wiyono, K. (2009). *Using Computer Simulation To Improve Concept Comprehension Of Physics Teacher Candidates Students In Special Relativity*. Bandung: Proceeding of the Third Seminar on Science Education.

