

DAFTAR ISI

Halaman

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Pembatasan Masalah	8
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Penelitian.....	9
1.6 Manfaat Penelitian.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoretis	11
2.1.1 Modul Pembelajaran.....	11
2.1.1.1 Pengertian Modul.....	11
2.1.1.2 Bahasan dalam Modul	12
2.1.1.3 Karakteristik Modul	12
2.1.2 Pendekatan Pembelajaran Berbasis Pengalaman (<i>Experiential Learning</i>).....	13
2.1.2.1 Pengertian Pendekatan Pembelajaran <i>Experiential Learning</i>	13
2.1.2.2 Ciri-Ciri Pendekatan Pembelajaran <i>Experiential Learning</i>	15
2.1.2.3 Langkah-Langkah Pendekatan Pembelajaran <i>Experiential Learning</i>	16
2.1.2.4 Teori Behavioristik sebagai pendukung <i>Experiential Learning</i>	17
2.1.3 Hakikat Berfikir Kreatif	18
2.1.4 Menulis Puisi	23
2.1.4.1 Pengertian Puisi	23
2.1.4.2 Macam-Macam Puisi	24
2.1.4.3 Unsur-Unsur Puisi.....	26
2.1.4.4 Puisi Anak di Sekolah Dasar	31
2.1.4.5 Menulis Dilihat dari Prosesnya	32
2.1.4.6 Penilaian Menulis Puisi Bebas	34
2.1.4.7 Proses Kreatif Menulis Puisi.....	37
2.2 Penelitian Relevan.....	39
2.3 Kerangka Konseptual	42

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	44
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	44
3.3 Pengembangan Modul Pembelajaran	44
3.4 Prosedur Penelitian Pengembangan	46
3.5 Alat Pengumpulan Data.	49
3.6 Teknik Analisis Data	54
3.7 Interpolasi Data	56

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	59
4.1.1 Deskripsi awal pengembangan produk.....	59
4.1.2 Deskripsi Data Hasil Uji Coba Produk.....	61
4.1.3 Analisis Ahli	67
4.1.4 Revisi I.....	69
4.1.5 Uji Coba I	70
4.1.6 Analisis Uji Coba I	72
4.1.7 Proses Uji Coba I.....	73
4.1.8 Analisis Ketuntasan Belajar Siswa Uji Coba I	73
4.1.9 Rancangan Uji Coba II	76
4.1.10 Uji Coba II	76
4.1.11 Analisis Uji Coba II.....	83
4.1.12 Analisis data Keefektifan modul pembelajaran berbasis <i>experiential learning</i>	84
4.2 Pembahasan	88
4.2.1 Kelayakan Modul Pembelajaran Berbasis <i>Experiential Learning</i>	88
4.2.2 Keefektifan Modul Pembelajaran Berbasis <i>Experiential Learning</i>	90
4.3 Keterbatasan Penelitian	92

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	95
5.2 Implikasi	96
5.3 Saran.....	98

DAFTAR PUSTAKA	99
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN.....	102
----------------------	------------



THE
Character Building
UNIVERSITY