

ABSTRAK

RUBEN PARDAMEAN HUTAPEA. Pengembangan Permainan Pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Berbasis DAP (*Developmentally Appropriate Practice*) Untuk Anak Sekolah Dasar. Tesis. Medan :Program Pasca Sarjana Universitas Negeri Medan, Desember 2020

Penelitian ini bertujuan untuk: Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan permainan pada mata pelajaran pendidikan jasmani di sekolah berbasis DAP (*Developmentally Appropriate Practice*). Kemudian dalam penelitian ini akan menghasilkan produk berupa modul permainan dengan konsep DAP (*Developmentally Appropriate Practice*) untuk gerak dasar lokomotor. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan berdasarkan Model Borg and Gall. Dengan Subjek uji coba terdiri dari ahli materi, ahli permainan, dan, guru Penjas di sekolah dasar Imanuel Medan dan Methodist 1 Medan. Tahap pertama model ini adalah tahap penelitian kebutuhan, dilanjutkan dengan tahap desain dan tahap ketiga adalah pengembangan dan implementasi. Dalam tahap ini semua tahapan melibatkan proses evaluasi dan revisi. Penilaian ahli materi sebesar 89%, pada ahli permainan sebesar 90,8% dan hasil penialaian guru olahraga pada tahap I sebesar 73,8% dan pada tahap II sebesar 86%. hasil Hasil penilaian produk mengalami peningkatan dengan selisih signifikansi sebesar 12,2%. Hal ini menunjukkan jika produk yang dikembangkan pada materi gerak lokomotor melalui pengembangan permainan berdasarkan DAP (*Developmentally Appropriate Practice*) telah layak untuk digunakan dalam implementasi pembelajaran.

Kata Kunci : Pengembangan Permainan, Gerak Locomotor, Berdasarkan DAP (Developmentally Appropriate Practice).



ABSTRACT

RUBEN PARDAMEAN HUTAPEA. Game Development in Physical Education Subjects Based on DAP (Developmentally Appropriate Practice) for Elementary School Children. Thesis. Medan : Postgraduate Program, State University of Medan, December 2020

This study aims to: The purpose of this study is to develop games in physical education subjects in DAP-based schools (Developmentally Appropriate Practice). Then in this study will produce a product in the form of a game module with the concept of DAP (Developmentally Appropriate Practice) for basic locomotor movements. This type of research is development research based on the Borg and Gall model. The trial subjects consisted of material experts, game experts, and physical education teachers at the Imanuel Medan Elementary School and Methodist 1 Medan. The first stage of this model is the needs research stage, followed by the design stage and the third stage is development and implementation. In this stage, all stages involve an evaluation and revision process. The assessment of the material expert is 89%, the game expert is 90.8% and the results of the assessment of the sports teacher in the first stage is 73.8% and the second stage is 86%. results The results of the product assessment have increased with a significant difference of 12.2%. This shows that the product developed on locomotor motion material through game development based on DAP (Developmentally Appropriate Practice) is feasible to be used in the implementation of learning.

Keywords: Game Development, Locomotor Movement, Based on DAP (Developmentally Appropriate Practice).

