

## DAFTAR PUSTAKA

- Almaida, Situmorang Juaga (2015) *Pengembangan media video teknologi pembelajaran Tatarias pengantin yogya paes ageng pada mata kuliah tata rias pengantin indonesia* Vol. 2, No. 1p- ISSN: 2355-4983,e-ISSN : 2407 7488 (di akses 22 Juli 2021)
- Arief Sadiman. 2011 *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, Dan Pemanfaatan*, Jakarta : PT Raja Grafindo Persada
- Agustin Ketut, dkk, *Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa menggunakan Model R& Ds* Vol 4 No. 1 April 2020, p- ISSN : 1858- 4543 e-ISSN : 2615 – 6091 (di akses 22 Juli 2021)
- Agus Suprijono (2013) *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*, Yogyakarta : Pustaka Pelajar
- Azhar Arsyad (2011) *Media Pembelajaran Jakarta* Rajawali Pers
- Astuti Dwi Meyga (2017) “*Pengembangan Media Video Pembelajaran Rias Fantasi Untuk siswa Kelas XII SMK Negeri 1 Beringin*”
- Borg, W. R., Gall, Gall, J.P., Gall, M.D. (2007).*Educational Research An Introduction*. United States of America : Pearson Education, Inc.
- Cheppy Riyana. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI.
- Daryanto.(2010).*Belajar dan Mengajar*. Bandung: CV. Yrama Widya.
- Dewi Ni Kadek Risna dkk, *Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Kearifan Local Mata Pelajaran Bahasa Bali Untuk Siswa Kelas III* Vol 5 No. 2 tahun 2016 e jurnal Teknologi Pendidikan.
- Dick & Carey. (2005). *The Systematic Design Intrusction*. Pearson: Boston
- E. Mulyasa (2010) *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*, Bandung : PT Remaja Rosda Karya
- Franca Rivaldo dkk, (2014) *Rancangan Bangun Media Pengenalan Susunan Tata Surya*. Vol. 7 : No.2
- Gagne, E,D. (2006). *The Cognitive Psychology of School Learning*. Little , Brown and Company: Boston,Toronto

Gagne, R.M, & Briggs,L.K. (1979). *Principle Of Intructional Design*. New York: Hot Rinehart and Winston.

Hamalik, Oemar (2013) *Protes Belajar Mengajar* Jakarta : PT Bumi aksara

Hauff, Mechtild & Laser, Wolf farm 1996 *Educational video and TV in distance Education – Production and Design Aspects*. (Journal Of Universal Computer Science vol 2 No, 6 (1996) 456-437)

<https://budaya-indonesia.org/Sanggul-Ukel-Konde-Solo-Jawa-Tengah-Tata-Rambut> diakses 5 Januari 2021

Huthoari Haryanti (2019) “*Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Rapa’I Geleng Mata Pelajaran Seni Budaya*”

Indriani Dian (2011). *Ragam Alat Bantuan Pengajaran*, Yogyakarta : Diva Press

Joyc, Bruce& weil, Marsha (2000). *Models of Teaching*. Newyork: A Person Education Company

Kustandi, Cecep (2013) dan Sujipto, Bambang. *Media Pembelajaran: Manual dan Digital* Bogor : Ghalia Indonesia

Mas’ud Muhammad (2013) *Membuat multimedia pembelajaran dengan Lectora* Yogyakarta : Shonif

Meutia Cipta Sarana, dkk 2011.33 *Sanggul Daerah Indonesia*. Jakarta : Meutia Cipta Sarana

Mutia Rita dkk (2017) *Pengembangan Video Pembelajaran IPA Pada Materi Pencemaran Dan Kerusakan Lingkungan* Vol. 5 No. 2, p-ISSN : 2338 – 4379 eISSN 2615-840X (diakses 22 Juli 2021)

Miarso Y(2004) *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan* Jakarta: Prenada Media Dan Pusetkkom DiKnas

Munir,2013.*Multimedia (konsep Strategi Belajar Mengajar &aplikasi dalam pendidikan )* Bandung :Afabetaa

Mursid R dkk (2018) *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris* vol.5 no. 2 p- ISSN; 2355-4983,e- ISSN : 2470 -7488 di akses (22 juli 2021)

Mursid R, dkk (2019) *Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Atlet Tarung Derajat Stuan Latuhan (SATLAT)* vol.6 n0.2 desember 2019,p – ISSN : 2355-4983, e-ISSN: 2407 – 7488 di Akses (22 juli 2021)

Napitupulu Efendi dkk,(2018) *Pengembangan Media Video Pembelajaran Berbasis Pendekatan Scientific Pada Pelajar Biologi SMA*,Vol 5 No.1 Juni 2018, p-ISNN; 2355 - 4983 di akses (22 juli 2021)

Parman & Suparwadi (2015). *Pengembangan Model Pembelajaran Kalkulus Berbantu Komputer Melalui Program Maple Di Program Studi Matematika Jurnal Elemen* Januari 2015/Vol.1/No.1 (di akses 12 Februari 2020).

Pramono Andi, (2005) *Berkreasi Animasi dengan Macromedia Flash MX professional 2004* Yogyakarta :ANDI

Prent K.dkk 1969 Kamus latin Indonesia

Rangkuti Nurul Irmiah (2015) “*Pengembangan media video pembelajaran rias karakter pada program studi tata rias pendidikan Universitas Negeri Medan*”

Rayandra Asyhar 2011 *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran* Jakarta: GP. Press

Rostamailis,dkk. 2009. *Tata Kecantikan Rambut jilid 2* Jakarta : Direktorat Pembinaan Sekolah kejuruan

Rusman 2015. *Pembelajaran Tematik Terpadu, Teori Praktek dan Penilaian*. Grafindo: Jakarta

Reguilth, C.M. 1983 *Instructional Design Theories and Model*. London: Lawrence Erlbaum Associaters Publisher

Sanjaya, Wing 2010 *Strategi Pembelajaran*. Kencana Perdana Group

Smaldino, S.E dkk 2008. *Instructional Technologi and media for learning*. Jakarta : Kencana Prenada Media group

Sriadhi (2018) *Instrument penilaian pembelajaran*

Suardika Kadek I.(2016) *Pengembangan Video Pembelajaran Kebugaran Jasmani Berlandaskan Tri Kaya Parisudha* volume 2:93-101 iss: 2337-9561

Sudijono. Anas. (2011). *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.

Sudjana. Nana dan Rivai, Ahmad. (2009). *Media Pengajaran*. Bandung : Sinar Baru Algensindo.

Sudjana. (2010). *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito

Susilowati Tri 2016, *Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Pendidikan Multicultural Tema Indahnya Negeriku Untuk Siswa Kelas* Susilowati Malang

Suprijono, Agus. (2010). *Cooperative Learning dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.

Supriyadi. (2012). *Internet Masuk Sekolah, Pemberdayaan Guru dan Siswa dalam Era Sekolah Berbasis E-Learning*. Bandung : PT. Telkom.

Syaiful Bahri Djamarah dan Aswan Zain 2010. *Startegi belajar mengajar* Jakarta : Rineka Cipta

Titin Karnasih. 2016 *Penataan Rambut Sanggul Daerah guru pembelajar*

Widyaiswara Lingkar, 2014 *Pemanfaatan Media Dalam Pembelajaran*, JLW, edisi 1 no.2, 2014 ISSN23355-4118

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY