

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Langkah-Langkah Pendekatan <i>Learning By Doing</i>	30
Tabel 2.2	Storyboard Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash CS6 dengan Pendekatan <i>Learning By Doing</i> Penyelesaian Tepi Pakaian	47
Tabel 3.1	Rencana Instrument Penelitian Untuk Ahli Materi Pembelajaran	64
Tabel 3.2	Rencana Instrument Penelitian Untuk Ahli Media Pembelajaran	65
Tabel 3.3	Rencana Instrument Penelitian Kualitas Rekayasa Perangkat Lunak untuk Ahli Desain Pembelajaran.....	66
Tabel 3.4	Rencana Instrumen Penelitian Kualitas Materi Pembelajaran dan Kualitas Teknik / Tampilan untuk Peserta Didik	66
Tabel 3.5	Rencana Instrument Tes Hasil Belajar	70
Tabel 3.6	Patokan Indeks Kesukaran	74
Tabel 3.7	Patokan Interpretasi Daya Pembeda.....	75
Tabel 4.1	Data Analisis Kebutuhan.....	82
Tabel 4.2	Hasil Validasi Ahli Materi untuk Materi Penyelesaian Tepi Pakaian dalam Media yang Dikembangkan Berdasarkan Aspek Kelayakan Isi.....	87
Tabel 4.3	Hasil Validasi Ahli Materi untuk Materi Penyelesaian Tepi Pakaian dalam Media yang Dikembangkan Berdasarkan Aspek Penyajian.....	88
Tabel 4.4	Hasil Validasi Ahli Materi untuk Materi Penyelesaian Tepi Pakaian dalam Media yang Dikembangkan Berdasarkan Aspek Kebahasaan	89
Tabel 4.5	Hasil Validasi Ahli Materi untuk Materi Penyelesaian Tepi Pakaian dalam Media yang Dikembangkan Berdasarkan Aspek Kegrafikan.....	90

Tabel 4.6	Saran dari Ahli Materi Terhadap Media Pembelajaran yang Dikembangkan	91
Tabel 4.7	Hasil validasi Ahli Media yang didasarkan Panduan dan Informasi Pada Produk yang Dikembangkan Untuk Mata Diklat Teknologi Menjahit	92
Tabel 4.8	Hasil validasi Ahli Media Tentang Media Menggunakan Adobe Flash dengan Pendekatan <i>Learning By Doing</i> Pada Mata Pelajaran Teknologi Menjahit Dasar berdasarkan Operasi Perangkat	93
Tabel 4.9	Hasil Validasi Ahli Media berdasarkan Sistematika, Estetika dan Prinsip untuk Media yang Dikembangkan	94
Tabel 4.10	Masukan dari Ahli Media	95
Tabel 4.11	Penilaian Ahli Desain untuk Media yang Dikembangkan Berdasarkan Aspek Kelayakan Isi.....	96
Tabel 4.12	Tanggapan Ahli Desain Pembelajaran untuk Media yang Dikembangkan berdasarkan Aspek Penyajian	97
Tabel 4.13	Tanggapan Ahli Desain Pembelajaran untuk Media yang Dikembangkan berdasarkan Aspek Kegrafikan.....	97
Tabel 4.14	Tanggapan dan Saran dari Ahli Desain.....	98
Tabel 4.15	Hasil Pengujian Perorangan yang Dilakukan Berdasarkan Panduan dan Informasi.....	99
Tabel 4.16	Hasil Pengujian Perorangan terhadap Media yang Dikembangkan Berdasarkan Materi.....	100
Tabel 4.17	Hasil Pengujian Perorangan terhadap Media yang Dikembangkan Berdasarkan Evaluasi.....	101
Tabel 4.18	Hasil Pengujian Perorangan terhadap Media yang Dikembangkan Berdasarkan Desain dan Fasilitas Media.....	102
Tabel 4.19	Hasil Pengujian Perorangan terhadap Media yang Dikembangkan Berdasarkan Efek Pedagogik	103
Tabel 4.20	Hasil Pengujian Kelompok Kecil Terhadap Media yang Dikembangkan	104

Tabel 4.21 Hasil Pengujian pada Kelompok Kecil terhadap Media yang Dikembangkan Berdasarkan Evaluasi	105
Tabel 4.22 Hasil Pengujian Kelompok Kecil dalam Media yang Dikembangkan Berdasarkan Materi	106
Tabel 4.23 Hasil Pengujian Kelompok Kecil terhadap Media yang Dikembangkan Menggunakan Adobe Flash CS6 dengan Pendekatan <i>Learning By Doing</i> Mata Pelajaran Teknologi Menjahit	107
Tabel 4.24 Hasil Pengujian Kelompok Kecil untuk Media yang Dikembangkan Berdasarkan Efek Pedagogik	108
Tabel 4.25 Hasil Pengujian Lapangan untuk Media yang dikembangkan ...	109
Tabel 4.26 Hasil Pengujian Lapangan terhadap Media yang Dikembangkan Berdasarkan Materi	110
Tabel 4.27 Hasil Pengujian Lapangan Berdasarkan Evaluasi.....	111
Tabel 4.28 Hasil Pengujian Lapangan untuk Media yang Dikembangkan Berdasarkan Desain dan Fasilitas Media	112
Tabel 4.29 Hasil Pengujian Lapangan untuk Media yang Dikembangkan Terhadap Efek Pedagogik	113
Tabel 4.30 Hasil Validasi Ahli Materi untuk Media yang dikembangkan ...	114
Tabel 4.31 Rangkuman Validasi Ahli Materi untuk Media yang Dikembangkan	115
Tabel 4.32 Validasi Ahli Media untuk Media yang Dikembangkan	116
Tabel 4.33 Validasi Ahli Media untuk Media yang Dikembangkan.....	117
Tabel 4.34 Hasil Penilaian Ahli Desain Pembelajaran pada Media yang Dikembangkan Menggunakan Adobe Flash CS6 dengan Pendekatan <i>Learning By Doing</i> Mata Diklat Teknologi Menjahit	118
Tabel 4.35 Penilaian Ahli Desain untuk Pengembangan Media yang Dikembangkan	119
Tabel 4.36 Persentase Rata-Rata Hasil Penilaian Pengujian secara Individu Terhadap Media yang Dikembangkan	120

Tabel 4.37 Rangkuman Tes Perorangan Terhadap Media yang Dikembangkan Pada Materi Penyelesaian Tepi Pakaian	121
Tabel 4.38 Persentase Rata-Rata Hasil Pengujian Kelompok Kecil untuk Media yang Dikembangkan	122
Tabel 4.39 Rangkuman Hasil Pengujian Kelompok Kecil untuk Media yang Dikembangkan	123
Tabel 4.40 Hasil Penilaian Terhadap Pengujian Lapangan Media Pembelajaran yang Dikembangkan Pada Mata Pelajaran Teknologi Menjahit	124
Tabel 4.41 Rangkuman Pengujian pada Kelompok Kecil untuk Media yang Dikembangkan.....	126
Tabel 4.42 Frekuensi Nilai Hasil Belajar yang Dibelajarkan dengan Media Menggunakan Adobe Flash CS6 dengan Pendekatan <i>Learning By Doing</i>	127
Tabel 4.43 Frekuensi Nilai Hasil Belajar yang Dibelajarkan dengan Menggunakan Media Pembelajaran Fragmen Busana	129

