

DAFTAR PUSTAKA

- Anyan, Benediktus, Hendry. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Microsoft Power Point. Jurnal Pendidikan dan Teknologi*. Volume 1 (1) :14-20.
- Arikunto, S. 2016. *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto, Suharsimi. 2014. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: PT RINEKA CIPTA.
- Asrori, A.M. 2008. *Perkembangan Peserta Didik*. Bumi Aksara : Jakarta
- Borg, W,R & Gall,M.D. 1989. *Educational Reaserch. An Introduction (5th ed)*. New York : Longman.
- Bruner, J.S. 1960. *The Process Of Education*. New York : Vintage Book
- Bungana, Reh. 2019. “*Pengembangan Pembelajaran PPKn Berbasis Kearifan Lokal Dalam Meningkatkan Kompetensi Civic Skill Mahasiswa Jurusan PPKn UNIMED*”. *Jurnal ilmu-ilmu sosial*. Volume 9 (2) : 151-160.
- Cecep Kustandi. Daddy Darmawan. 2020 “*Pengembangan Media Pembelajaran*”. Jakarta : Kencana.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto, 2010. *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Rineka Cipta
- Dedi, Hasan. 2016. *Pengembangan Bahan Pembelajaran Media Interaktif Pada Mata Pelajaran PPKn*. Volume 3 (1) : 1-13.
- Erna 2015. *Penggunaan Media Power Point Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran IPS Siswa Di Kelas VI SDN Kaliasin VII Surabaya*. Volume 03 (02) : 155-164. 2015.
- Fida, Shanta (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Powerpoint Interaktif Untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar Negeri Gondolayu*. Volume 5 (3) : 684-693.
- Hake,RR. 1998. *Analyzing Chage/Gain Scores*. Dept. Of Physics IndianaUniversity. di unduh dari <http://www.physics.indiana.edu>, tanggal 12-02-201

- Hamzah, B.U. 2006. *Teori Motivasi dan Pengukurannya Analisis di Bidang Pendidikan*. Bumi Aksara : Jakarta
- Heri Hidayat. 2020. *Peranan Teknologi dan Media Pembelajaran Bagi Siswa Sekolah Dasar Di Dalam Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan*. Volume 8 (2) : 1-9.
- M. Hosman. 2014. *Strategi Pembelajaran Di Kelas Bandung* : Raja Grafindo
- Irwandy. 2013. *“Penilaian Hasil Belajar”*. Medan : Unimed Press.
- Joko, Agus. 2020. *Pelatihan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Powerpoint Untuk Peningkatan Kompetensi Guru SD*. Volume 11 (1) : 96-100.
- Kadir, A & Hanun, A. 2014. *Pembelajaran Tematik*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- KUBI. 2002 . *Kajian Pustaka Tentang Contextual Teaching And Learning*.
- Latifa Ratna Kurniasari. 2020. *“Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint Materi Sistem Pemerintahan Untuk Meningkatkan Hasil belajar PKn Siswa Kelas IV SDN Sembungharjo”*. Skripsi. Ilmu Pendidikan. Pendidikan Dasar. Universitas Negeri Semarang.
- Miftahul Huda. 2014 *“Model-model Pengajaran dan Pembelajaran Isu-Isu Metodis dan Paradigmatis”*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar
- Moh.Zaiful Rasyid. 2019 *“Program Media Pembelajaran”*.Malang-Literasi Nusantara
- Muhammad Fathurrohman, *Belajar dan Pembelajaran Meningkatkan Mutu Pembelajaran Sesuai Standar Nasional*. Yogyakarta: Teras
- Mulyasa, E. 2017. *“Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013”*, Bandung, Remaja Rosdakarya.
- Nana Sudjana dan Ahmad Rivai. 2002. *Media Pengajaran (Penggunaan Dan Pembuatannya*, Bandung: Sinar Baru Algensindo
- Nana Sudjana. 2014. *“Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar”*. Bandung, Remaja Rosdakarya.
- Nana Syaodih Sukmadinata.2012 *“Metode Penelitian Pendidikan”*. Bandung, Remaja Rosdakarya.

- Naili Fikriyah, 2017. *“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Powerpoint Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Di SMP Negeri 1 Kalatidu”*. Tesis. Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya.
- Novi Yulia Indriyanti, 2017. *“Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis PPT Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Materi Keragaman Suku Bangsa Dan Budaya Studi kasus : Siswa Kelas VB SDN Karangayu 02 Kota Semarang”*. Skripsi. Ilmu Pendidikan. Pendidikan Dasar. Universitas Negeri Semarang.
- Nurdiana Nicodema. 2020. *Peningkatan Hasil Belajar PKn Dengan Menggunakan Media Pembelajaran Powerpoint Pada Siswa Kelas IX-1 SMP Negeri 1 Patumbak*. Volume 4 (2) : 134-140.
- Nurhadi. (2002). *Pendekatan Kontekstual*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional. Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar Menengah. Direktorat Pendidikan Lanjutan Pertama.
- Nurhayati, Yasir, Yessi. 2020. *Penggunaan Media Power Point Dalam Pembelajaran Matematika Dan Pengaruhnya Terhadap Prestasi Belajar Siswa*. Volume 13 (1) : 75-87.
- Nurnamawi, Rahim. 2019. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Powerpoint Untuk Pelajaran IPA Bagi Siswa SMP Pada Materi Cahaya, Cermin, dan Lensa*. Volume 1 (1) : 24-40. 2019
- Oemar Hamalik. 2013. *Proses Belajar Mengajar*, Jakarta: Bumi Aksara
- Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 57 Tahun 2014 tentang *Kerangka Dasar dan Struktur Kurikulum SD/MI*.
- Prastowo, Andi. 2013. *Pengembangan Bahan Ajar Tematik*. Yogyakarta: Diva Press.
- Rudi Susilana. Cepi Riyana. 2017 *“ Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian”*. Bandung : Cv Wacana Prima
- Sanjaya, W. 2014. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Mandiri.
- Sari, Syamsi. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Berbasis Inkuiri Terbimbing pada Materi Ikatan Kimia Kelas X SMA/MA*. Volume 3 (1) : 188-196.

- Syaifuddin, I. 2008. *Materi Mata Kuliah Belajar dan Pembelajaran*. Universitas Samawa, 1.
- Siti. 2017. *Pengembangan Multimedia Power Point Interaktif Materi Tata Urutan Peraturan Perundang-Undangan Nasional Kelas VIII D SMPN 1 Jabon*. Volume 05 (01) : 1-15.
- Siregar, Syofian. 2012. *Statistika Deskriptif untuk Penelitian*, Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- Siti Uswatun Khasanah. 2018. “*Peningkatan Hasil Belajar Tematik Indahnya Kebersamaan Melalui Media Powerpoint Pada Siswa Kelas IV semester II MI Dadapayam 01 Kecamatan suruh Kabupaten Semarang Tahun Pelajaran 2018/2019*. Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah. Institut Agama Islam (IAIN) Salatiga .
- Sri Sunarni 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Power Point Berbasis Sparkol Pada Pokok Bahasan Perumusan Dasar Negara Pada Mata Pelajaran PKn*. Volume 10 (3) : 363-372.
- Sudijono, Anas. 2011. *Pengantar Evaluasi Pendidikan Jakarta*. PT.Raya Grafindo Persada.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Slameto, 2003. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Rineka Cipta : Jakarta
- Slavin, R. 2000. *Educational Psychology : Theory and Practice*. Sixth Edition. Allyn and Bacon : Boston
- Sriadhi. 2018. *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran V2.1*. Universitas Negeri Medan : Indonesia.
- Sultoni, Agus. 2020. “*Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website Appsgeysers Tema Lingkungan Sahabat Kita Kelas V SD Muhammadiyah 2 Full Day Education Sangatta Utara*”. Jurnal Pendas Mahakam. Volume 5 (1) : 1-5
- Susanto, A. 2013. *Teori belajar dan pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Suharmanto. 2014. “*Pengembangan Media Pembelajaran Papan Hitung Pembagian pada Mata Pelajaran Matematika SD kelas II*”. Jurnal

Teknologi Pendidikan. Universitas Negeri Yogyakarta. Volume 1 (1) : 12-20

Ukar, Kurweni. dan Permana, Budi. 2017 ”36 Jam Belajar Komputer Microsoft Office Home & Business 2016. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.

Ulumudin, I. 2014. *Kajian Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Matematika. Penelitian Kebijakan Pendidikan* (p. 342). Pusat Kebijakan, Balitbang, Kemendikbud : Jakarta.

Uzima, Asrori, Sri Utami. 2020. *Pemanfaatan Media Power Point Dalam Pembelajaran Temati Di Kelas II Sekolah Dasar.* 1-13.

Wardatul, Mochammad, Wiwin, Ana. (2019). *Uji Kelayakan Multimedia Interaktif Berbasis Powerpoint Disertai Permainan Jeopardy Terhadap Motivasi Belajar Siswa.* Volume 2 (2) : 174-185.

Widoyoko, E.P. 2014. *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian.* Yogyakarta: Pustaka Belajar.

Witanti, 2017. “ *Pengembangan alat peraga matematika materi perkalian untuk siswa dengan lambat belajar*”. Yogyakarta: Universitas sanata dharma.

Yunita, Iskandar, Ibut. 2020. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Transisi Morph dan Zoom Materi Perbandingan.* Volume 7 (2) : 113-126. Juli 2020.

Yusnadi. 2019. “*Faktor-Faktor Penyebab Rendahnya Minat Belajar Warga Belajar Paket C Di Kelompok Belajar Kemuning Desa Asahan Mati Kecamatan TanjungBalai Kabupaten Asahan*”. Journal Of Millennial Community, Volume 1 (1) : 1-8.

Yusna, MTSN Siabu. 2020. *Peningkatan Hasil Belajar PKn Dengan Memakai Media Pembelajaran Powerpoint Pada Siswa Kelas IX-1 MTSN Siabu Tahun Ajaran 2018/2019.* Volume 1(1) :12-20.