

ABSTRACT

Irfah Aulaini Damanik. 8186181008. Development of Outbound Mini Game Model Based On Manipulate School Environmental To Develop Childrens' Gross Motor Skills Aged 5-6 Years. Thesis. Basic Education. Postgraduate Program. State University of Medan. 2021

This research aimed to: 1) describe the development of the mini game outbound model based of school RA Nurul Huda Denai Sarang Burung, 2) to determine the eligibility of the mini game outbound model based of the manipulate school environment, 3) to determine the effectiveness of the mini game outbound model based on manipulate school environmental. The research using ADDIE which is has five steps, such as: analyze, design, development, implementation, and evaluation. Subject of the research is children 5-6 years of RA Nurul Huda Denai Sarang Burung as group B. 10 children do field trials in a small group, and 5 do individuals test. The instrument of collecting data are design expert validation assessment sheet, expert motor rude gross motorist, early childhood experts, with an average percentage level of 93,0%, which is categorized as very valid and suitable for use. Teacher response reached 92,3% with very good criteria. The results of this study are in the form of an outbound mini game model packaged in a compact disk. The game model developed is effective in improving children's gross motor skills. This can be seen from the Wilcoxon sign-rank difference test with a result of 0,004. Significance result $0,004 < 0,05$, which means that there is a significant change between the abilities of children before and after being given treatment.

Keywords: Outbound Mini Games, Child's Gross Motor



ABSTRAK

Irfah Aulaini Damanik. 8186181008. Pengembangan Model Permainan Mini Outbound Berbasis Rekayasa Lingkungan Sekolah Untuk Mengembangkan Kemampuan Motorik Kasar Anak Usia 5-6 Tahun. Tesis. Pendidikan Dasar. Program Pascasarjana. Universitas Negeri Medan. 2021.

Penelitian ini bertujuan untuk: 1) Mendeskripsikan pengembangan model permainan mini *outbound* berbasis rekayasa lingkungan sekolah di RA Nurul Huda Denai Sarang Burung, 2) Untuk mengetahui kelayakan model permainan mini *outbound* berbasis rekayasa lingkungan sekolah, 3) Untuk mengetahui keefektifan model permainan mini *outbound* berbasis rekayasa lingkungan sekolah. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dengan menggunakan model ADDIE yang meliputi 5 langkah, yaitu: *Analyze* (Analisis), *Design* (Tahap Perancangan), *Development* (Pengembangan), *Implementation* (Penerapan), dan *Evaluation* (Evaluasi). Subjek penelitian ini anak kelompok B usia 5-6 tahun RA Nurul Huda Denai Sarang Burung sebanyak 10 orang anak uji coba lapangan dan anak uji coba kelompok kecil, serta uji coba perorangan sebanyak 5 orang anak. Instrument pengumpulan data berupa lembar penilaian validasi ahli desain, ahli motorik kasar, ahli anak usia dini, dan lembar angket respon guru dalam menilai produk. Penelitian ini menghasilkan produk yang memenuhi validasi ahli desain, ahli motorik kasar, dan ahli anak usia dini, dengan rata-rata tingkat presentase 93,0%, yang berkategori sangat valid dan layak digunakan. respon guru mencapai 92,3% dengan kriteria sangat baik. Hasil penelitian ini berupa model permainan mini *outbound* yang dikemas dalam *compact disk*. Model permainan yang dikembangkan tersebut efektif dalam meningkatkan kemampuan motorik kasar anak. hal ini terlihat dari uji perbedaan *sign-rank wilcoxon* dengan hasil 0.004. Hasil Signifikasi $0,004 < 0,05$ yang berarti terjadi perubahan yang signifikan antara kemampuan anak sebelum dan sesudah diberikan perlakuan.

Kata Kunci: *Permainan Mini Outbound, Motorik Kasar Anak*