

DAFTAR ISI

Halaman	
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR DIAGRAM	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Batasan Masalah.....	7
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Masalah.....	8
F. Manfaat Penelitian.....	8
1. Manfaat Teoretis.....	8
2. Manfaat Praktis.....	9
BAB II KERANGKA TEORETIS, KERANGKA BERPIKIR, DAN HIPOTESIS	10
A. Kerangka Teoretis	10
1. Model Pembelajaran <i>Probing-Prompting</i>	10
a. Pengertian Model <i>Probing-Prompting</i>	10
b. Langkah-langkah Model <i>Probing-Prompting</i>	13
c. Kelebihan dan Kekurangan Model <i>Probing-Prompting</i>	14
2. Hakikat Media Pembelajaran	15
3. Hakikat Media Permainan Monopoli Bahasa	19

a.	Pengertian Permainan Monopoli Bahasa (Monosa)	19
b.	Bagian-bagian Media Monosa	26
c.	Tujuan dan Manfaat Media Monosa	27
d.	Kelebihan dan Kekurangan Media Monosa	28
e.	Cara Menggunakan Media Monosa	29
4.	Teks Deskripsi	30
a.	Ciri-ciri Teks Deskripsi	32
b.	Struktur Teks Deskripsi.....	33
c.	Unsur Kebahasaan Teks Deskripsi	35
d.	Hakikat Menulis Teks Deskripsi	36
e.	Kriteria Penilaian Menulis Teks Deskripsi	39
B.	Kerangka Konseptual	42
C.	Hipotesis Penelitian	43
BAB III	METODE PENELITIAN	44
A.	Lokasi dan Waktu Penelitian	44
1.	Lokasi Penelitian	44
2.	Waktu Penelitian.....	44
B.	Populasi dan Sampel.....	44
1.	Populasi	44
2.	Sampel.....	45
C.	Definisi Operasional Penelitian.....	46
D.	Metode Penelitian.....	47
E.	Desain Instrumen.....	48
F.	Instrumen Penelitian	49
G.	Jalannya Eksperimen	53
H.	Organisasi Pengolahan Data	59
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	62
A.	Hasil Penelitian	62
B.	Pembahasan	87

BAB V	103
A. Kesimpulan	103
B. Saran	104
DAFTAR PUSTAKA	105

