

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Peranan minat dalam belajar.....	19
Gambar 2.2 Ciri-ciri minat	21
Gambar 2.3 Klasifikasi media menurut Edgar Dale.....	38
Gambar 2.4 Diagram Model pengembangan media.....	49
Gambar 2.5 Desain Permainan Ular Tangga	63
Gambar 2.6 Diagram kerangka berpikir	86
Gambar 3.1 Pendekatan ADDIE untuk mengembangkan produk yang berupa desain pembelajaran	93
Gambar 4.1 Media Ular Tangga Sebelum Validasi.....	116
Gambar 4.2 Media Ular Tangga setelah direvisi dan validasi.....	117
Gambar 4.3 Petunjuk Permainan Ular Tangga.....	118
Gambar 4.4 Desain Kartu Soal	119
Gambar 4.5 Kartu Poin Depan dan Kartu Poin Belakang	121
Gambar 4.6 Desain Kepala Ular Yang Dijadikan Hiasan Kepala.....	121
Gambar 4.7 Diagram Hasil Validasi Media pembelajaran.....	130
Gambar 4.8 Diagram Hasil Respon Siswa Terhadap Media Ajar	135
Gambar 4.9 Diagram Perbandingan Hasil Pretes dan Postes	140