

DAFTAR ISI

| | |
|------------------------------|-------------|
| ABSTRAK | ii |
| ABSTRACT..... | iii |
| KATA PENGANTAR | iv |
| DAFTAR ISI..... | viii |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiv |
| DAFTAR LAMPIRAN | xv |

BAB I PENDAHULUAN

| | |
|----------------------------------|----|
| 1.1 Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah | 12 |
| 1.3 Batasan Masalah | 12 |
| 1.4 Rumusan Masalah | 13 |
| 1.5 Tujuan Penelitian | 13 |
| 1.6 Manfaat Penelitian | 14 |

BAB II KAJIAN PUSTAKA

| | |
|---|----|
| 2.1 Kerangka teoritis | 16 |
| 2.1.1. Minat Belajar..... | 16 |
| 2.1.1.1. Pengertian Minat Belajar | 16 |
| 2.1.1.2. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Minat Belajar..... | 20 |
| 2.1.1.3. Ciri-ciri Minat Belajar | 21 |
| 2.1.1.4. Fungsi Minat dalam Belajar | 22 |
| 2.1.2. Pengertian Hasil Belajar Siswa | 23 |
| 2.1.3. Pembelajaran PPKn..... | 24 |
| 2.1.3.1. Pengertian PPKn..... | 24 |
| 2.1.3.2. Ruang Lingkup Pembelajaran PPKn | 26 |
| 2.1.4. Hakikat Penelitian Pengembangan..... | 28 |
| 2.1.4.1. Pengertian Penelitian Pengembangan..... | 28 |
| 2.1.4.2. Tujuan Penelitian Pengembangan | 30 |
| 2.1.4.3. Keunggulan dan Kelemahan Penelitian | |

| | |
|--|----|
| Pengembangan..... | 30 |
| 2.1.4.4. Model penelitian pengembangan..... | 32 |
| 2.1.5. Media Pembelajaran..... | 34 |
| 2.1.5.1. Pengertian Media Pembelajaran | 34 |
| 2.1.5.2. Jenis-jenis dan klasifikasi Media Pembelajaran | 35 |
| 2.1.5.3. Media Visual..... | 40 |
| 2.1.5.4. Prinsip penggunaan media pembelajaran | 41 |
| 2.1.5.5. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran | 43 |
| 2.1.5.6. Pengembangan media Pembelajaran | 47 |
| 2.1.6. Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga..... | 50 |
| 2.1.6.1. Pembelajaran Bermain..... | 50 |
| 2.1.6.2. Pengertian Permainan Ular Tangga..... | 52 |
| 2.1.6.3. Karakteristik media Permainan Ular Tangga ... | 55 |
| 2.1.6.4. Langkah-langkah Permainan Ular Tangga | 59 |
| 2.1.6.5. Media Pembelajaran Ular Tangga Berbasis Budaya Lokal..... | 64 |
| 2.1.6.6. Budaya Lokal dan Sejarah Kota Binjai | 65 |
| 2.1.6.7. Keterkaitan Media Permainan Ular Tangga Dengan Minat | 68 |
| 2.1.6.8. Kelebihan dan kekurangan Media Permainan Ular tangga | 70 |
| 2.1.6.9. Tujuan Permainan Ular Tangga sebagai Media Pembelajaran dalam pembelajaran PPKn | 71 |
| 2.2. Penelitian yang Relevan | 74 |
| 2.3. Kerangka Konseptual | 85 |
| BAB III METODE PENELITIAN | |
| 3.1. Model Pengembangan..... | 87 |
| 3.2. Prosedur Pengembangan | 87 |
| 1. Tahap analisis (<i>Analysis</i>) | 88 |
| 2. Tahap desain (<i>Design</i>) | 89 |

| | |
|--|------------|
| 4.2.1. Kelayakan, Kepraktisan, dan Efektivitas Media Pembelajaran Ular Tangga Pada Mata Pelajaran PPKN Kelas III SD | 146 |
| 4.2.2. Peningkatan Minat dan Hasil Belajar Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Ular Tangga Pada Mata Pelajaran PPKN di Kelas III | 150 |
| 4.3. Keterbatasan Penelitian | 152 |
| BAB V PENUTUP | |
| 5.1. Kesimpulan | 154 |
| 5.2. Implikasi..... | 155 |
| 5.2. Saran..... | 156 |
| DAFTAR PUSTAKA | 159 |

